Computer-bücher Software

Gesamtprogramm 1987/88 Herbst/Winter

Inhalt

Vorwort

Aktualität und Kompetenz – verträgt sich das? Aktuell zu sein, erfordert eine schnelle Planung und Produktion – dabei können wichtige Details schon einmal auf der Strecke bleiben. Kompetenz setzt genaue Recherchen und die exakte Prüfung von Daten und Programmen voraus – das geht oft nicht von einem Tag zum anderen.

Daß der goldene Mittelweg möglich ist, beweist das SYBEX-Programm seit Jahren. Mit Produkten, von denen viele Standardseller und fester Bestandteil so mancher Nutzer-Bibliothek geworden sind. Auch das ein Grund, warum SYBEX-Bücher im haltbaren Hardcover erscheinen.

Das vorliegende Gesamtverzeichnis enthält diese Titel ebenso wie die Buch- und Software-Neuerscheinungen des nächsten Halbjahres. Titel, die Ihnen helfen, alle guten Seiten Ihres Computers kennen und nutzen zu lernen.

SYBEX –
Die guten Seiten Ihres Computers

Copyright © 1987
SYBEX-Verlag GmbH
Postfach 30 09 61, 4000 Düsseldorf 30

Stand 1. 8. 1987 – Änderungen vorbehalten

Buchpreise sind gebundene Verkaufspreise incl. 7% MwSt.
Ausnahmen (Software) sind entsprechend gekennzeichnet.

Vorwort 2
Einführende Literatur 3
Betriebssysteme 4–5
Schnittstellen 5
Datenkommunikation 6
Programmiersprachen 7–13
BASIC 7
Pascal 7–8
Assembler 9–10
C/Turbo Prolog 11
SYBEX informatik 12–13
Anwendungen 14–18
Textverarbeitung, DTP 15, 16
Dateiverwaltung 14, 16, 17
Integrierte Software 18
SYBEX Trainer 19
SYBEX Ratgeber 20–21
Gerätespezifische Bücher
Amiga 22
Apple 23
ATARI 400–130 XE 24
ATARI ST 24–28
Commodore 64 30
Commodore 128 32, 33
IBM PC + Kompatible 36–39
Schneider PC 44
Schneider CPC 45–46
Andere Geräte 47
Gerätespezifische Software
ATARI 400–130 XE 24
ATARI ST 29
Commodore 64 31, 32, 35
Commodore 128 34, 35
IBM PC + Kompatible 40–42
Schneider CPC 47
Rossipaul Softwareführer 43
Titelverzeichnis 48–50

Einführende Literatur

Adolf Rötzel
Mikrocomputertechnik: Eine Einführung

NEU

Die Mikrocomputertechnik ist kein Buch mit sieben Siegeln. Das zeigt Ihnen der Autor dieses Einführungsbuches auf kompetente und ganz anschauliche Weise; Sie benötigen dazu keine Vorkenntnisse. Von den Grundlagen bis hin zu den Schaltungsdetails moderner Prozessoren erfahren Sie alles Wissenswerte aus dem Themenkreis der Mikrocomputertechnik. Mit vielen Beispielen, einer Fülle erläuternder Abbildungen sowie Aufgaben mit Lösungen ist dieses Einführungswerk für einen breiten Kreis von Lernenden interessant: Interessierte Laien, Schüler an allgemeinbildenden Schulen und Auszubildende an berufsbildenden Schulen bekommen hier einen systematischen und gut verständlichen Einstieg.

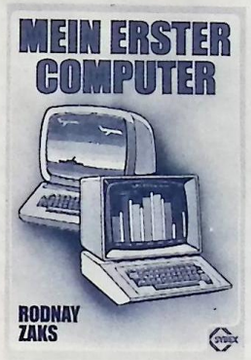
In Vorbereitung

*ca. 450 Seiten, 125 Abb., Best.-Nr. **3552***
*ISBN 3-88745-552-5 (1987), **ca. DM 39,–/sFr. 35,90/S 304,–***

Rodnay Zaks
Chip und System

Einführung in die Mikroprozessoren-Technik. Dieses Buch beschreibt, wie ein Computersystem funktioniert und der Mikroprozessor entwickelt, hergestellt und eingesetzt wird. Alle Software- und Hardware-Aspekte werden berücksichtigt, so auch die Interface-Techniken, die für die Verbindung der verschiedenen Teile eines Systems nötig sind.

568 Seiten / 325 Abb.
*Best.-Nr. **3601***
ISBN 3-88745-601-7 (1985)
DM 62,–/sFr. 57,–/S 484,–



Das meistgekaufte Buch für den Einstieg
Rodnay Zaks
Mein erster Computer

Der unentbehrliche Wegweiser für jeden, der den Kauf oder den Gebrauch eines Kleincomputers erwägt. Das Buch setzt weder technisches Spezialwissen noch EDV-Erfahrung voraus. Alle Konzepte und Begriffe werden vor ihrer Anwendung erklärt. Das Wie und Warum des persönlichen und geschäftlichen Gebrauchs von Kleinstcomputern wird allgemeinverständlich dargestellt.

304 S. / 150 Abb. und zahlr. III.
*Best.-Nr. **3040***
ISBN 3-88745-040-X (1984)
DM 28,–/sFr. 25,90/S 218,–

Aktualisierte Ausgabe
SYBEX
Mikrocomputer Lexikon

Gebündelt finden Sie hier alles, was Ihnen die Welt der Mikrocomputer erschließt: Knapp 2000 Definitionen, Zahlen und Abkürzungen, die ohne Fachjargon erklärt werden; ein grafisches Schema, in dem Sammelbegriffe, deren Abhängigkeit und Zusammenhänge veranschaulicht werden; Wörterbücher englisch-deutsch und französisch-deutsch sowie eine technische Datensammlung; das Lexikon wurde grundlegend überarbeitet und dem aktuellen Stand der Technik angepaßt. Ihre Informations-Börse für kompetentes Mikrocomputer-Wissen – jetzt noch hilfreicher!

*208 Seiten, Best.-Nr. **3554***
*ISBN 3-88745-554-1 (1987), **DM 14,80/sFr. 14,80/S 115,–***

Rodnay Zaks
Vorsicht! Computer brauchen Pflege

Warum funktioniert mein Programm nicht? Wieso habe ich Daten verloren? Wie verhindere ich Ausfallzeiten bei meinem System? Dieses Buch erklärt Ihnen die Handhabung eines Computersystems – vor allem, was Sie damit nicht machen sollten. Die vorgestellten allgemeingültigen Regeln für die pflegliche Behandlung und vorsichtige Nutzung Ihres Computers werden Ihnen mehr als einen Besuch eines Technikers ersparen.

240 Seiten / 96 Abb.
*Best.-Nr. **3013***
ISBN 3-88745-013-2 (1983)
DM 32,–/sFr. 29,50/S 250,–

Daniel Le Noury
Computer total verrückt

Egal, welche Einstellung Sie Computern gegenüber haben: mit diesem Buch kommen Sie wieder zur Besinnung – nachdem Sie sich halbtot gelacht haben! In knapp 100 Cartoons stellt der Autor skurrile Typen in ihrem Kampf mit der neuen Technologie vor; die aberwitzigsten Situationen rund um den Computer werden erträglich, ja komisch. Lassen Sie sich nicht verrückt machen – lachen Sie mit!

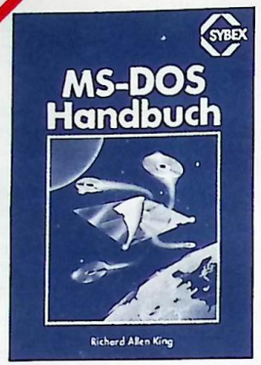
*96 S. / Cartoons, Best.-Nr. **3042***
ISBN 3-88745-042-6 (1984)
DM 12,80/sFr. 12,80/S 100,–

N. Hesselmann
Mein Heimcomputer

Für alle, die ihren Heimcomputer besser verstehen und einsetzen möchten.

256 Seiten / 124 Abb.
*Best.-Nr. **3064***
ISBN 3-88745-064-7 (1985)
DM 32,–/sFr. 29,50/S 250,–

Betriebssysteme



Richard Allen King
MS-DOS Handbuch

Jeder Anwender des Betriebssystems MS-DOS sollte dieses unentbehrliche Standardwerk besitzen. Das MS-DOS Handbuch hilft Ihnen, die Fähigkeiten Ihres Computers voll auszuschöpfen. Die Themenbereiche Dateistrukturen und Plattenorganisation, Ändern der Tastaturbelegung, die Funktion DEBUG u. v. m. werden schwerpunktmäßig in diesem Handbuch angesprochen, abgerundet durch Tabellen, Zeichnungen und viele praktische Beispiele. Wenn Sie wissen möchten, wie Sie das Beste aus Ihrem Betriebssystem herausholen können, dann ist dies das richtige Buch für Sie. Die vorliegende Ausgabe bezieht sich auf die DOS-Versionen inklusive 3.2.

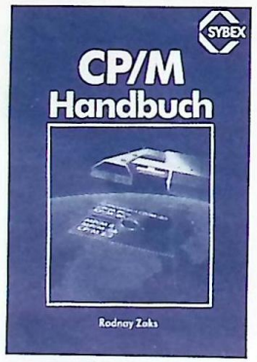
*384 Seiten / mit 44 Abb., Best.-Nr. **3644***
*ISBN 3-88745-644-0 (1987), **DM 54,–/sFr. 49,70/S 421,–***

NEU

Jonathan Kamin
MS-DOS Profibuch mit Harddisk-Management

Eine wahre Fundgrube für den erfahrenen Anwender von MS-DOS: Sie enthält eine Vielzahl von Hinweisen über wenig bekannte, sehr leistungsfähige Features von MS-DOS. Viele Tips und Tricks zu bislang nicht dokumentierten Befehlen sowie unmittelbar einsetzbare Programme helfen Ihnen, die Leistungsfähigkeit des Betriebssystems zu erweitern. Hier ein Kurzabriß: Disketten, Dateien und Dateiverzeichnisse; alles über Festplatten; Toolkits; ergänzende Software; Erstellung von Stapeldateien; DOS-Filter; Systemkonfiguration; individuelle Anpassung von Bildschirm und Tastatur; Erweiterung der DOS-Kommandos; erweitertes Dateimanagement; Wiederherstellung zerstörter Dateien und Disketten; nützliche Tips zum Festplatten-Management; alles über RAM-Disks.
In Vorbereitung

*ca. 450 Seiten / ca. 30 Abb., Best.-Nr. **3691***
*ISBN 3-88745-691-2 (1987), **ca. DM 59,–/sFr. 54,30/S 460,–***



Rodnay Zaks
CP/M Handbuch

Für Anfänger ermöglicht dieses Buch Schritt für Schritt die Anwendung von CP/M mit all seinen Möglichkeiten. Alle notwendigen Operationen am System sind klar, folgerichtig und leicht lesbar erklärt. Für Fortgeschrittene ist es ein umfassendes Nachschlagewerk über die Versionen CP/M 2.2, CP/M Plus, CP/M-86, Concurrent CP/M-86, MP/M II und MP/M-86.

2., überarb. und erg. Ausgabe
*356 S. / 56 Abb., Best.-Nr. **3053***
ISBN 3-88745-053-1 (1984)
DM 48,–/sFr. 44,20/S 374,–

Alan R. Miller
Programmieren mit CP/M

Fortgeschrittene CP/M-Anwender und Systemprogrammierer lernen mit diesem Buch, die Feinheiten von CP/M zu erforschen und die Möglichkeiten der CP/M-Kommandos zu erweitern. Aus der Praxis vermittelt der Autor ein umfassendes Verständnis der CP/M-Module, insbesondere des BIOS und des BDOS. Auch Makros, wichtig für die effektivere Entwicklung von Programmen in der Assemblersprache, werden anschaulich dargestellt. Umfangreiche Tabellen im Anhang runden das Arbeitsbuch ab.

424 Seiten / 103 Abb.
*Best.-Nr. **3077***
ISBN 3-88745-077-9 (1985)
DM 52,–/sFr. 47,80/S 406,–

Alfons Steinhoff / Klaus-Michael Rübsam
Arbeiten mit CP/M

Das Arbeitsbuch für Benutzer aller Systeme, die unter dem Betriebssystem CP/M bzw. CP/M plus betrieben werden. So vollständig wie nötig, jedoch so knapp und übersichtlich wie möglich führen die Autoren in die Betriebssystem-Umgebung ein. Die speicherresidenten Kommando-Befehle sowie die transienten Kommandos werden umfassend vorgestellt und erläutert – mit vielen praxisnahen Beispielen. Ausführlich gehen die Autoren auf die Arbeit mit Dienstprogrammen – zum Beispiel PIP und SID – ein. Eine leicht nutzbare Arbeitshilfe, die viele Fragen beim täglichen Umgang mit CP/M gar nicht erst aufkommen läßt.

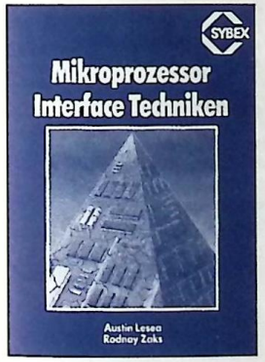
*256 Seiten / mit Abb., Best.-Nr. **3622***
*ISBN 3-88745-622-X (1987), **DM 38,–/sFr. 35,–/S 296,–***

Betriebssysteme Schnittstellen

R. Detering
UNIX-Handbuch

Das Betriebssystem UNIX ist dabei, sich zum Standard-Betriebssystem für 16-bit-Rechner zu entwickeln. Systematisch und schrittweise führt das Handbuch Sie in die Möglichkeiten und den Umgang mit UNIX ein – egal, ob Sie Heimanwender, erfahrener Programmierer oder kommerzieller Nutzer sind.

392 Seiten / 38 Abb.
*Best.-Nr. **3054***
ISBN 3-88745-054-X (1984)
DM 54,–/sFr. 49,70/S 421,–



Rodnay Zaks / Austin Lesea
Mikroprozessor Interface Techniken

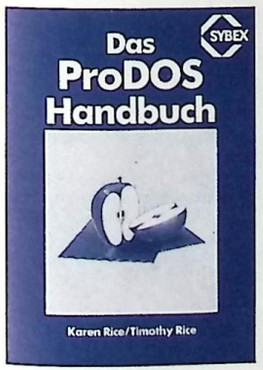
Alle nötigen Techniken, Bauteile und Schaltkreise, die für die Schnittstellenentwicklung bei der Erstellung eines vollständigen Systems wichtig sind. Die beschriebenen Techniken sind anwendbar auf alle Mikroprozessoren. Ein unentbehrliches Grundlagenwerk für Profis und fortgeschrittene Computer-Bastler.

432 Seiten / 400 Abb.
*Best.-Nr. **3012***
ISBN 3-88745-012-4 (1983)
DM 48,–/sFr. 44,20/S 374,–

Joe Campbell
V24/RS-232 Kommunikation

Wie Sie mit den Schnittstellen V24 und RS-232 Zubehör an Ihren Computer anschließen – das zeigt Ihnen dieses Buch. Sie lernen, Ihren Rechner mit wichtigen Peripherie-Geräten zu verbinden und ihn auch für Datenkommunikation einzusetzen. Praktische Fallbeispiele an gebräuchlichen Geräten unterstützen den Lernprozeß.

224 Seiten / 97 Abb.
*Best.-Nr. **3075***
ISBN 3-88745-075-2 (1984)
DM 32,–/sFr. 29,50/S 250,–



Karen Rice / Timothy Rice
Das ProDOS Handbuch

Durch den Vergleich zwischen DOS 3.3 und ProDOS erhalten Sie einen leichten Einstieg in das System. Dann werden Ihnen ProDOS-Routinen auf dem Apple IIe und IIc vorgestellt und erläutert. Anfänger, die nicht selbst programmieren wollen, lernen, Disketten zu formatieren, Dateien zu erstellen, zu kopieren und zu löschen und Dateisysteme aufzubauen; als fortgeschrittener Anwender nutzen Sie das Buch, um mit ProDOS in BASIC zu programmieren, Maschinen- oder Assemblerprogramme schneller und leistungsfähiger zu machen oder ProDOS für Grafik und Sound einzusetzen.
Für Apple und kompatible Rechner!

*272 Seiten / 29 Abb., Best.-Nr. **3617***
*ISBN 3-88745-617-3 (1985), **DM 48,–/sFr. 44,20/S 374,–***

Datenkommunikation

Bruno Hurth / Manfred Hurth
Das Modembuch zur DFÜ

Möglichkeiten der DFÜ im Bereich der DBP, Mailboxen, Akustikkoppler, Btx, Postmodem, DATEX-P, V.24-Schnittstelle, Begriffe und Vorschriften der DFÜ. Das Herzstück des Buches bildet ein Datenbankführer mit Hostverzeichnis und Informationsanbietern, gegliedert nach Sachgebieten, sowie zusätzlichen Tips über den Zugang zu Datenbanken.

224 Seiten
*Best.-Nr. **3619***
ISBN 3-88745-619-X (1985)
DM 24,80 / sFr. 23,– / S 193,–

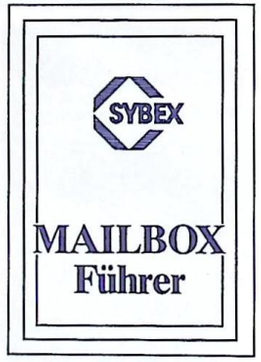
Vorankündigung

Jürgen A. Christ
Telekommunikation mit Mikrocomputern

NEU

Die Telekommunikation mit Mikrocomputern gewinnt im Kommunikationsprozeß zunehmend an Bedeutung. Dem trägt dieses umfassende Werk Rechnung. Der Autor – beruflich wie auch privat in diesem Bereich engagiert – hat in seinem Buch ausführliche Informationen zum Thema zusammengetragen und bewertend dargestellt. Von den Grundlagen der Nutzung bis hin zu Zukunftsprognosen und gesetzlichen Bestimmungen: Theorie der Telekommunikation; Hardware-/Software-Voraussetzungen; Datenübertragungsverfahren; Übertragungs-Protokolle; Telekommunikations-Netze; Btx-Grundlagen; Mailboxen; Datenbanken; Paket Radio-Datenfunk; Vernetzung von Mailbox-Systemen; Datensicherung und Datenschutz u. v. m.

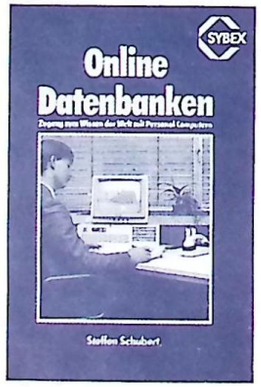
*ca. 750 Seiten / ca. 100 Abb., Best.-Nr. **3679***
ISBN 3-88745-679-3 (1987), In Vorbereitung



SYBEX Mailbox Führer

Alles über den Zugang zu elektronischen Briefkästen in Deutschland: Voraussetzungen für die Teilnahme an der Datenkommunikation; Telefon-Nummern, Eingangs-und Untermenüs wichtiger Mailboxen und – was diese Ihnen nutzen können; Tips für eine kostensparende Abwicklung. Dazu eine umfassende Übersicht über die momentan erhältlichen Modems und Akustikkoppler mit Hinweisen für den Anschluß an Mikrocomputer, technische Randbedingungen und Anschlußnormen nach dem V.24 / RS-232-C-Standard, international gebräuchliche Sende- und Empfangsfrequenzen sowie Übertragungsgeschwindigkeiten. Kompaktes Mailbox-Wissen, das Sie jederzeit griffbereit haben sollten!

*272 Seiten, Best.-Nr. **3663***
ISBN 3-88745-663-7 (1986)
DM 14,80 / sFr. 14,80 / S 116,–



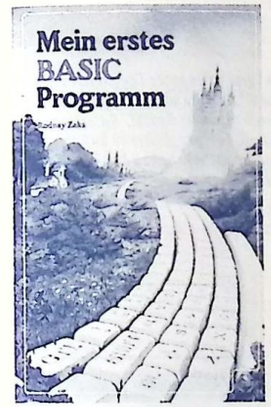
Das Wissen der Welt auf Ihrem PC

Steffen Schubert
Online Datenbanken

Der Datenabruf via Mikrocomputer hat im Management schon jetzt einen hohen Stellenwert. Das vorliegende Werk vermittelt Ihnen einen umfassenden Überblick über alle Datenbanktypen, nennt wichtige Anbieter in Europa und Übersee und gibt Ihnen eine Fülle praktischer Tips für einen effektiven und kostengünstigen Einsatz.
Aus dem Inhalt: Referenz-, Hinweis-, numerische, Fakten-, Volltext-, Software-Datenbanken; Datenbank-Produzenten; Hosts in Europa und Übersee; Auswahlverfahren; Nutzen öffentlicher Netze; Beispiel-Recherchen; Kosten-Analysen; Hard- und Software; Adressen; Lexikon der Fachbegriffe. Online Datenbanken – Ein Nachschlagewerk und Praxisbuch, das Ihre Fragen umfassend und gründlich beantwortet.

*200 Seiten / mit Abb., Best.-Nr. **3621***
ISBN 3-88745-621-1 (1986), ***DM 48,– / sFr. 44,20 / S 374,–***

BASIC Pascal



Rodney Zaks
Mein erstes BASIC-Programm

Viele farbige Illustrationen und leichtverständliche Diagramme bringen Spaß am Lernen. In wenigen Stunden haben Sie genügend Erfahrung mit BASIC, um Ihr erstes nützliches Programm selber schreiben zu können – und bald schreiben Sie auch ein zweites. Lernen Sie, wie einfach es ist, Ihrem Computer genau das beizubringen, was er für Sie erledigen soll.

*208 Seiten, Best.-Nr. **3033***
ISBN 3-88745-033-7 (1983)
DM 32,– / sFr. 29,50 / S 250,–

Der Bestseller

Karl-Hermann Rollke
Das Turbo Pascal Buch

Wenn Sie alle starken Seiten von Turbo Pascal kennenlernen und nutzen wollen – dann wurde dieses Buch für Sie geschrieben. K.-H. Rollke, Autor mehrerer SYBEX-Bücher über Pascal, zeigt Ihnen einen Pascal-Dialekt, der schnell, komfortabel und vielfältig einsetzbar ist. Vorgestellt wird die Version 3.0. Sie lernen die Arbeitsweise des Turbo-Editors und des Systems kennen und werden mit Programmierkonzepten, Daten- und Kontrollstrukturen für den Programmfluß vertraut gemacht. Viele Programmbeispiele veranschaulichen die vorgestellten Programmierkonzepte. Übungen runden Ihr neues Wissen ab. Diese umfassende Einführung in Turbo Pascal hilft Ihnen, den leistungsfähigen Pascal-Dialekt schnell und sicher anzuwenden.

288 Seiten / mit Abb.
*Best.-Nr. **3608***
ISBN 3-88745-608-4 (1985)
DM 42,– / sFr. 38,60 / S 328,–

MS- und GW-BASIC
Tips + Tools
siehe Seite 39

Programmentwicklung mit GfA-BASIC
siehe Seite 28

GFA-BASIC
Referenz-Handbuch
siehe Seite 28

Das Turbo BASIC Buch
siehe Seite 39

Das Quick BASIC Handbuch
siehe Seite 39

Alan Miller
BASIC Programme
Mathematik/Informatik/Statistik

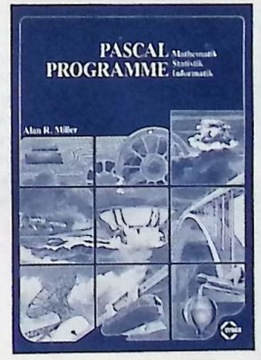
Eine Sammlung von über 60 Algorithmen aus dem Bereich der Mathematik, Statistik und Informatik.

352 Seiten / 147 Abb.
*Best.-Nr. **3015***
ISBN 3-88745-015-9 (1983)
DM 58,– / sFr. 53,40 / S 452,–

BASIC Computer-Spiele
– Band 1

Herausgegeben von David Ahl. 101 phantastische Mikrocomputerspiele in Microsoft BASIC mit Programmlisting und einem Spieldurchlauf: Roulette, Hockey, Dame, Poker, Börse, Mondrakete, Slalom, Super Star Trek u.v.a.

208 Seiten / 56 Abb.
*Best.-Nr. **3009***
ISBN 3-88745-009-4 (1982)
DM 32,– / sFr. 29,50 / S 250,–



BASIC Computer-Spiele
– Band 2

Unter weiteren 84 spannenden Mikrocomputerspielen: Konvoi, Seeschlacht, Millionär, Raumtiefe, WUMPUS, Kamel, Nomade.

224 Seiten / 61 Abb.
*Best.-Nr. **3010***
ISBN 3-88745-010-8 (1982)
DM 32,– / sFr. 29,50 / S 250,–

Alan Miller
Pascal Programme
Mathematik/Informatik/Statistik

Der Band enthält eine Sammlung von 60 Algorithmen, die den Grundbestand an numerischen Verfahren abdecken. Alle benutzten Verfahren werden sehr ausführlich erläutert und durch Beispiele illustriert. Alle im Buch wiedergegebenen Pascal-Programme sind voll lauffähig, und die angewandten Programmierungstechniken und Problemlösungen werden eingehend analysiert. Ein Buch für Mathematiker, Statistiker, Pascal-Programmierer und Studenten.

398 Seiten / 120 Abb.
*Best.-Nr. **3007***
ISBN 3-88745-007-8 (1982)
DM 58,– / sFr. 53,40 / S 452,–

Pascal

Rodnay Zaks
Einführung in Pascal und UCSD/Pascal

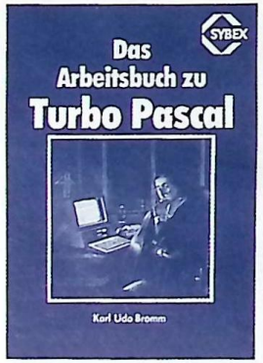
Das Buch ist seit Jahren ein gefragtes Standardwerk; denn es enthält eine Fülle von didaktisch gut strukturierten Informationen für jeden, der die Programmiersprache PASCAL lernen möchte. Vorkenntnisse in Computerprogrammierung werden nicht vorausgesetzt. Das Werk ist eine einfache und doch umfassende Einführung, die Ihnen schrittweise alles Wichtige über Standard-Pascal beibringt und die Unterschiede zu UCSD/Pascal ganz klar herausarbeitet. Abgestufte Übungen vertiefen das Erlernte und lassen Sie sehr schnell bis zur Erstellung eigener Programme fortschreiten.

536 Seiten / 130 Abb., Best.-Nr. **3004**
ISBN 3-88745-004-3 (1982), **DM 48,–/sFr. 44,20/S 374,–**

Rodnay Zaks
Einführung in Pascal und Turbo Pascal

Diese an Turbo Pascal angeglichene Version unseres Longsellers „Einführung in Pascal mit UCSD-Pascal" ist eine umfassende und direkt nutzbare Einführung in die Programmiersprache Pascal. Anfänger lernen schnell, Programme zu erstellen, Fortgeschrittene können ins Detail gehen und haben jederzeit ein unentbehrliches Nachschlagewerk zu Pascal und Turbo Pascal zur Hand.

464 Seiten / ca. 140 Abb., Best.-Nr. **3645**
ISBN 3-88745-645-9 (1986), **DM 48,–/sFr. 44,20/S 374,–**



Karl Udo Bromm
Das Arbeitsbuch zu Turbo Pascal

Hilfreich für alle, die mit Turbo Pascal arbeiten. Zu den unterschiedlichsten Themenbereichen wird eine Fülle wertvoller Pascal-Routinen angeboten. In klarem Stil beschreibt der Autor Grundlegendes und auch Komplizierteres: z. B. die wichtigsten Sprachelemente, abstrakte Datenstrukturen, Tools und Utilities, sowie Anwendungen aus den Bereichen Mathematik, Physik und Biologie. Alle Programmbeispiele werden ausführlich erläutert und analysiert. Zusätzlich gibt das Buch eine Menge Tips und Tricks und Hinweise auf verwandte Sprachelemente.

440 Seiten / mit Abb., Best.-Nr. **3629**
ISBN 3-88745-629-7 (1987), **DM 48,–/sFr. 44,20/S 374,–**

Vorschau

Manfred Füssinger
SYBEX Programmierkurs Turbo Pascal

Ideal für alle, die eine systematische Einführung ohne überflüssigen Ballast in die Programmierung unter Turbo Pascal suchen. Schritt für Schritt führt der Autor, ein erfahrener Pädagoge, Sie an Turbo Pascal heran. Vom ersten kleinen Programm bis hin zur professionellen Lösung komplizierter Aufgabenstellungen. Die Struktur des Kurses ermöglicht ein sicheres Selbststudium in kontrollierten, gut abgestimmten Lernphasen: Mit klar umgrenzten Lektionen, die jeweils in ein Teilgebiet der TurboPascal-Programmierung einführen; mit vielen, leicht nachvollziehbaren Programm-Beispielen; und mit Programm-Übungen (samt Lösungs-Teil im Anhang) zu jedem Kapitel, mit denen Sie Ihr Wissen schrittweise vertiefen und direkt praktisch anwenden.

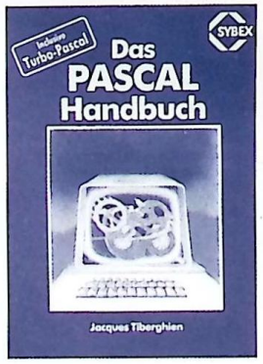
In Vorbereitung
ca. 270 Seiten, mit Abb.
Best.-Nr. **3681**
ISBN 3-88745-681-5 (1987)
ca. DM 39,–/sFr. 35,90/S 304,–

Vorschau:

Turbo Pascal Profibuch
Best.-Nr. **3683**
ca. DM 49,–/sFr. 45,10/S 382,–

siehe auch:

SYBEX Ratgeber Turbo Pascal
Seite 21



Jacques Tiberghien
Das Pascal Handbuch

Dieses Buch enthält sämtliche Symbole, reservierte Wörter, Bezeichner und Konzepte für alle wichtigen Pascal-Versionen – von Standard- bis Turbo-Pascal. Es ist außerdem eine Sammlung von über 150 Programmbeispielen. Definitionen, Syntax-Diagramme und Beschreibungen der implementationsabhängigen Unterschiede ermöglichen eine direkte Anwendung.

520 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr. **3614**
ISBN 3-88745-614-9 (1986)
DM 64,–/sFr. 58,90/S 499,–

Assembler-programmierung

C. Vieillefond
Programmierung des 68000

Der 68000-Mikroprozessor ist das Herz von Macintosh, Atari ST, Amiga und Sinclair QL. Schrittweise werden Sie mit der Struktur des 68000, dem Aufbau des Speichers, den Adressierungsarten und dem Befehlssatz vertraut gemacht. Zahlreiche Beispiele sorgen dafür, daß Sie Ihr Wissen überprüfen und praktisch anwenden können.

456 Seiten / 150 Abb.
Best.-Nr. **3060**
ISBN 3-88745-060-4 (1985)
DM 64,–/sFr. 58,90/S 499,–

Weltweit über 500000 Exemplare

Rodnay Zaks
Programmierung des Z80

Das Standardwerk zum Z 80-Mikroprozessor – mit Beispielen, Aufgaben und Lösungen. So können Sie Ihr neues Wissen direkt überprüfen und anwenden. Dieses umfassende Nachschlagewerk hat bereits weltweit über 500.000 Lesern eine gründliche Einführung in die Programmierung mit Maschinensprachen gegeben. Schrittweise führt der Autor Sie von den grundlegenden Konzepten bis hin zu fortgeschrittenen Techniken; er vermittelt Ihnen eine vollkommene Aufzeichnung des Befehlssatzes und eine Beschreibung der internen Funktionen. Sie lernen das Programmieren auf einer praktischen Ebene. Unentbehrlich für Techniker, Studenten und alle, die an der Programmierung in Maschinensprache interessiert sind.

640 Seiten / 176 Abb., Best.-Nr. **3099**
ISBN 3-88745-099-X (1985), **DM 58,–/sFr. 53,40/S 452,–**

J. W. Coffron
Z 80 Anwendungen

Wie Sie Ihre eigenen Anwendungen mit dem Z 80 entwickeln können, zeigt Ihnen dieses Buch. Leicht verständlich geschrieben vermittelt es alle notwendigen Anweisungen, um Peripherie-Bausteine mit dem Z 80 zu steuern. Durch schrittweises Durcharbeiten des Buches können Sie nach kurzer Zeit ein System entwickeln, das ganz auf Ihre Bedürfnisse zugeschnitten ist.

296 S. / 204 Abb., Best.-Nr. **3037**
ISBN 3-88745-037-X (1984)
DM 48,–/sFr. 44,20/S 374,–

Weltweit über 250 000 Exemplare

Rodnay Zaks
Programmierung des 6502 mit 6510/65C02/65SC02

Das Standardwerk zum 6502-Mikroprozessor und anderen Mitgliedern der 65xx-Familie. Nutzer von zahlreichen Heim-und Personalcomputern lernen alle wichtigen Aspekte der Programmierung ihres Mikroprozessors kennen.

440 Seiten / 170 Abb.
Best.-Nr. **3600**
ISBN 3-88745-600-9 (1985)
DM 52,–/sFr. 47,80/S 406,–

Rodnay Zaks
Fortgeschrittene 6502 Programmierung

Fortgeschrittene 6502 Programmierung lehrt Sie, wie Sie vollständige Lösungen entwickeln, vom Entwurf des Algorithmus und der Datenstruktur bis hin zur kompletten Programmorganisation. Dazu gehören auch Maschinenroutinen zum Arbeiten mit einem Hobbyboard. Für Apple II-, Atari- und Commodore-Benutzer.

288 Seiten / 140 Abb.
Best.-Nr. **3047**
ISBN 3-88745-047-7 (1984)
DM 42,–/sFr. 38,60/S 328,–

Assembler-programmierung

J. W. Coffron
Programmierung des 8086/8088

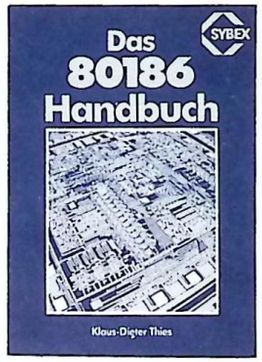
Von der internen Architektur bis hin zu fortgeschrittenen Adressierungstechniken wird Ihnen das notwendige Wissen vermittelt, um Ihren 8086/ 8088-Mikroprozessor optimal nutzen zu können: die interne Struktur des 8086/8088; die Speicherorganisation; die Nutzung des 8088 zur Beherrschung Ihres IBM PC u. v. a. m.

312 Seiten / 107 Abb.
Best.-Nr. **3050**
ISBN 3-88745-050-7 (1984)
DM 48,–/sFr. 44,20/S 374,–

C. Vieillefond
Programmierung des 80286

Umfassend und verständlich führt das Buch in den leistungsfähigen Prozessor und seine peripheren Elemente ein und demonstriert anhand von Beispielen, wie Sie den Prozessor als Bestandteil Ihres Computersystems von der Maschinenebene aus programmieren können. Mit Anwenderprogrammen und vollständigem Befehlssatz des 80286!

512 Seiten / ca. 30 Abb.
Best.-Nr. **3668**
ISBN 3-88745-668-8 (1987)
DM 68,–/sFr. 62,60/S 530,–



Klaus-Dieter Thies
Das 80186 Handbuch

Eine Fundgrube an Informationen über den 80186-Prozessor. Hier erhalten Sie eine Fülle von detaillierten Angaben mit vielen Anwendungs-Beispielen. Nach einer Übersicht über den 80186 stellt der Autor Funktion und Programmierung der on-Chip-Interfaces eingehend vor.

336 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr. **3625**
ISBN 3-88745-625-4 (1986)
DM 49,–/sFr. 45,10/S 382,–

Schneider CPC
Assembler-Kurs

Buch und Diskette: Best.-Nr. **3418** ISBN 3-88745-418-9 (1986)
DM 75,–*/sFr. 69,–/S 585,–

Buch und Kassette für CPC 464: Best.-Nr. **3412**
DM 64,–*/sFr. 58,90/S 499,–

Apple II/IIe
Assembler-Kurs

Buch und Diskette: Best.-Nr. **3408** ISBN 3-88745-408-1
DM 64,–*/sFr. 58,90/S 499,–

*Unverbindliche Preisempfehlung

Andere Programmiersprachen

NEU

Olaf Hartwig
C Referenz-Handbuch

Lernen Sie, sich mit der höheren – zunehmend auch auf Rechnern der unteren Preisklasse eingesetzten – Programmiersprache C neue Möglichkeiten auf Ihrem Computer zu erschließen. Der Autor, der sich bereits mit mehreren Büchern über C als Spezialist für diese Sprache ausgewiesen hat, legt hier ein Nachschlagewerk vor, das durch seine Vollständigkeit und klar gegliederte Konzeption rasch Freunde gewinnen wird. Unter anderem geht er ausführlich auf diese Themen ein: Lexikalische Elemente von C; C-Sprachelemente; die Run-Time-Library; Tips & Tricks zu C. Prozeduren, Befehle und Funktionen werden erläutert und teilweise durch Beispiel-Routinen ergänzt. Besonders interessant: der ANSI-C-Standard.

In Vorbereitung

ca. 300 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr. **3503**
ISBN 3-88745-503-7 (1987)
ca. DM 54,–/sFr. 49,70/S 421,–

Bruce H. Hunter
C – Eine Einführung

Ein Buch, das den Start mit der Programmiersprache C wirklich leicht macht. Auch wer bisher in BASIC programmiert hat, wird hier meisterhaft auf den neuen, leistungsfähigen Compiler vorbereitet. Themen sind u. a.: Struktur von C-Programmen, Operatoren und Hierarchien, Ein-/Ausgabeoperationen, C-Funktionen, Speicherverwaltung.

296 S. / 12 Abb., Best.-Nr. **3632**
ISBN 3-88745-632-7 (1987)
DM 48,–/sFr. 44,20/S 374,–

J. A. Illik
Erfolgreich programmieren mit C

Sie lernen die grundlegenden Sprachelemente und alle Begriffe in der Sprache C anhand aussagekräftiger Beispiele kennen, die auf verschiedenen Mini- und Mikrocomputern getestet wurden. Ein unentbehrliches Handbuch für jeden, der mit der Sprache C erfolgreich programmieren will.

408 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr. **3055**
ISBN 3-88745-055-8 (1985)
DM 58,–/sFr. 53,40/S 452,–

NEU

Carl Townsend
Einführung in Turbo Prolog

Der Einstieg in die Programmiersprache Turbo Prolog und damit in den Themenbereich der künstlichen Intelligenz. Anhand von Beispielen zeigt der Autor Wege zur Entwicklung von Expertensystemen auf, die die Leistungsfähigkeit von Turbo Prolog veranschaulichen. Eine ideale Arbeitshilfe für Programmierer, die sich mit den Techniken der KI vertraut machen wollen. Detailliert präsentiert der Autor alle wichtigen Aspekte von Turbo Prolog – von der Installation des Systems über strukturierte Programme bis zum Entwurf von Programmen, die unabhängig vom Entwicklungssystem ablauffähig sind.

328 Seiten / ca. 35 Abb., Best.-Nr. **3680**
ISBN 3-88745-680-7 (1987), **DM 48,–/sFr. 44,20/S 374,–**

SYBEX informatik

Karl-Hermann Rollke
Grundkurs in Pascal, Band 1

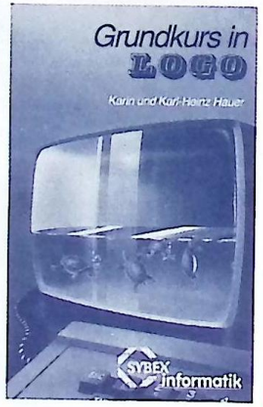
Der sichere Einstieg in Pascal für den Informatik-Unterricht in der Sekundarstufe II, für Informatik-Kurse an der Volkshochschule, als Sekundärliteratur an der Hochschule, für Hobby-Programmierer und zum Selbststudium. In einer leicht verständlichen Sprache werden Sie mit einer vielgenutzten Programmiersprache vertraut gemacht. Sie machen Ihre ersten Schritte im UCSD-Pascal-System, lernen den Aufbau eines Pascal-Programms, reservierte Wörter, Syntaxdiagramme, Prozeduren, Funktionen, Rekursionen und Sortieralgorithmen kennen.

224 Seiten
Best.-Nr. **3046**
ISBN 3-88745-046-9 (1984)
DM 24,80 / sFr. 23,– / S 193,–

Karl-Hermann Rollke
Grundkurs in Pascal, Band 2

Lehrer und Schüler, Studenten und Autodidakten runden mit diesem Band ihren Einstieg in die leistungsfähige Programmiersprache Pascal ab. Der zweite Teil des Grundkurses behandelt als ein Hauptthema die Datenstrukturen: dazu gehören Verbunde, Mengen, Dateien und Zeiger. Weitere Schwerpunkte: Das Bibliothekskonzept in UCSD-Pascal; Einführung in die Programmierung auf Maschinenebene; Vorschläge für Projekte. Viele Übungen und Beispiele, die auf einem Apple getestet wurden, helfen Ihnen, Ihr Wissen direkt zu erproben und anzuwenden.

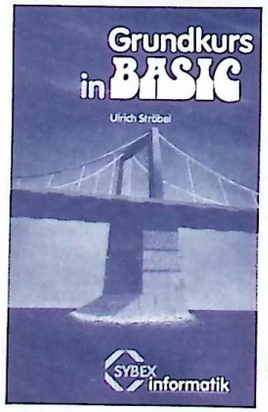
224 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr. **3061**
ISBN 3-88745-061-2 (1985)
DM 24,80 / sFr. 23,– / S 193,–



Karin und Karl-Heinz Hauer
Grundkurs in LOGO

Lehrer und Schüler der Sekundarstufe, Studenten, Hobby-Programmierer und Autodidakten lernen eine Sprache kennen, die für den Anfänger eine sehr niedrige Einstiegsschwelle, jedoch die Leistungsfähigkeit professioneller Programmiersprachen bietet. Die Autoren zeigen Schritt für Schritt, was LOGO alles kann; vor allem machen sie den Leser mit der Schildkröten-Grafik vertraut, die sich als erfolgreiches didaktisches Instrument erwiesen hat. Sie bestimmen den Weg durch diese umfassende Einführung selbst, da die Themen unabhängig voneinander behandelt werden. Ihre neuen Kenntnisse können Sie an vielen Übungen und Beispielprogrammen erproben, die auf mehreren Computern getestet wurden.

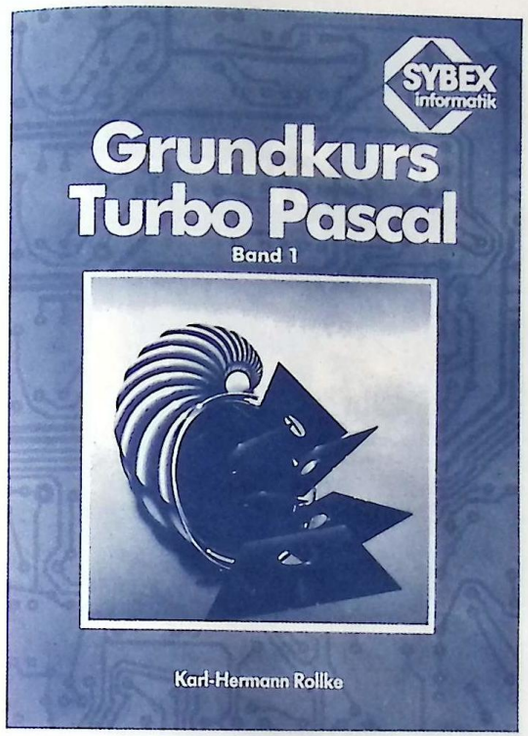
224 Seiten / zahlr. Abb.
Best.-Nr. **3088**
ISBN 3-88745-088-4 (1986)
DM 29,80 / sFr. 27,50 / S 232,–



Ulrich Ströbel
Grundkurs in BASIC

Diese Einführung in die meistgenutzte Programmiersprache BASIC richtet sich an Lehrer und Schüler in Informatik-AGs aller Schulformen; aber auch Hobby-Programmierer werden es mit Gewinn lesen. In kleinen Schritten werden die wichtigsten Fachbegriffe und Programmierbefehle dargestellt. Detailliert und umfassend lernt der Anfänger, schon mit wenigen Begriffen recht eindrucksvolle Programme in BASIC zu erstellen. Eine Fülle von praktischen Beispielen und Übungsaufgaben begleitet den Leser auf seinem Weg zum fortgeschrittenen BASIC-Programmierer.

208 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr. **3058**
ISBN 3-88745-058-2 (1985)
DM 27,80 / sFr. 25,70 / S 217,–



Karl-Hermann Rollke
Grundkurs in Turbo Pascal, Band 1

Der „Grundkurs in Pascal", dessen Konzept dem SYBEX-Erfolgsautor Karl-Hermann Rollke als Grundlage für sein neues Werk diente, hat sich seit seinem Erscheinen zu einem Schwerpunkt-Titel in der schulischen Informatik-Ausbildung entwickelt. Der Autor entwickelte dieses Werk für Turbo Pascal weiter, um der Situation an bundesdeutschen Schulen Rechnung zu tragen, die ihre technische Ausstattung allmählich auf die 16-bit-Welt und die dafür verfügbaren Software-Werkzeuge ausrichten. In Band 1 lernen Lehrer, Schüler, Studenten und Autodidakten die Grundlagen von Turbo Pascal kennen und entwerfen die ersten Programme. Dabei unterstützen Übungen und Beispiele den Lernprozeß.

296 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr. **3697**
ISBN 3-88745-697-1 (1987)
DM 29,80 / sFr. 27,50 / S 232,–

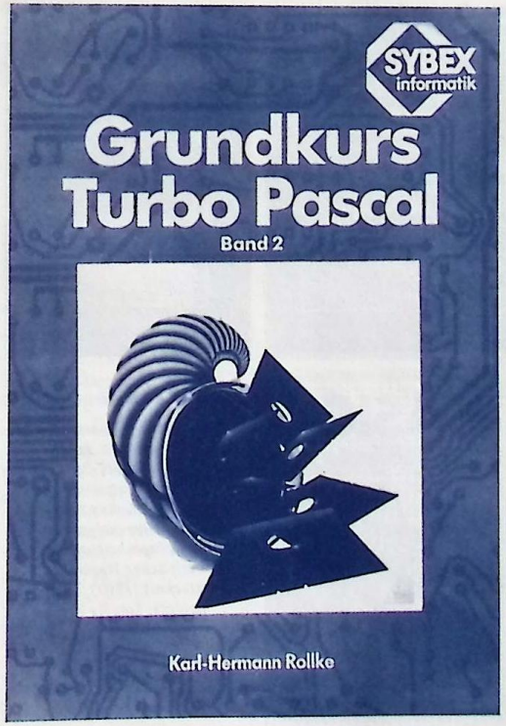
NEU

Karl-Hermann Rollke
Grundkurs in Turbo Pascal, Band 2

In diesem Band setzt der Autor die in Band 1 vermittelten Grundlagen konsequent fort. So runden Lehrer, Schüler und Studenten ihren systematischen Einstieg in den schnellen und komfortablen Pascal-Dialekt ab. Neben dem wichtigen Gebiet der Datenstrukturen enthält das Buch eine fundierte Einführung in die Grafikprogrammierung wie auch die Anwendung von Turbo Pascal Tools. Auch für diesen Band sind viele Übungen und Beispiele, mit denen sich das erworbene Wissen überprüfen läßt, selbstverständlich.

In Vorbereitung

ca. 250 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr. **3698**
ISBN 3-88745-698-X (1987)
ca. DM 29,80 / sFr. 27,50 / S 232,–



NEU

Lehrerbegleitheft zu: Grundkurs in LOGO

Nur für Lehrkräfte.
Bitte Schulbescheinigung vorlegen!
Best.-Nr. **3089**
ISBN 3-88745-089-2 (1985)
Schutzgebühr
DM 12,80 / sFr. 12,80 / S 100,–

Lehrerbegleitheft zu: Grundkurs in BASIC

Nur für Lehrkräfte.
Bitte Schulbescheinigung vorlegen!
Best.-Nr. **3091**
ISBN 3-88745-091-4 (1985)
Schutzgebühr
DM 12,80 / sFr. 12,80 / S 100,–

Lehrerbegleitheft zu: Grundkurs in Pascal, Band 1

Nur für Lehrkräfte.
Bitte Schulbescheinigung vorlegen!
Best.-Nr. **3059**
ISBN 3-88745-059-0 (1985)
Schutzgebühr
DM 7,– / sFr. 7,– / S 55,–

Lehrerbegleitheft zu: Grundkurs in Pascal, Band 2

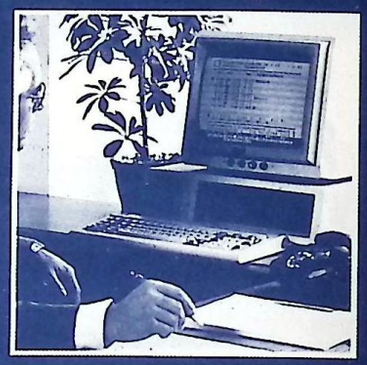
Nur für Lehrkräfte.
Bitte Schulbescheinigung vorlegen!
Best.-Nr. **3090**
ISBN 3-88745-090-6 (1985)
Schutzgebühr
DM 7,– / sFr. 7,– / S 55,–

Lehrerbegleitheft zu: Grundkurs in Turbo Pascal, Band 1

Nur für Lehrkräfte.
Bitte Schulbescheinigung vorlegen!
Best.-Nr. **3508**
ISBN 3-88745-508-8 (1987)
Schutzgebühr
DM 12,80 / sFr. 12,80 / S 100,–

Lehrerbegleitheft zu: Grundkurs in Turbo Pascal, Band 2

Nur für Lehrkräfte.
Bitte Schulbescheinigung vorlegen!
Best.-Nr. **3509**
ISBN 3-88745-509-6 (1987)
Schutzgebühr
DM 12,80 / sFr. 12,80 / S 100,–



Vorschau:

NEU

Karl-Heinz Hauer
PC-Einsatz für das Management

Auch wenn der Manager von heute nicht selbst mit dem Computer arbeitet, benötigt er doch fundierte Informationen über den wirtschaftlichen Einsatz von Personal Computern. Dafür vermittelt der Autor (EDV-Fachmann und Unternehmensberater) in diesem Buch das notwendige Grundwissen. Er führt kompetent in die Begriffswelt der Mikrocomputer ein und schildert anhand praxisorientierter Beispiele wichtige Einsatzgebiete für PCs. Angefangen von Computer-Hardware, Software-Kategorien und Peripherie über Datenkommunikation, Planen mit elektronischen Arbeitsblättern, Entwickeln eigener Applikationen mit dBASE und Textverarbeitung bis hin zu Richtlinien für den PC-Einsatz. Eröffnen Sie sich und Ihren Mitarbeitern den Weg zu einer effektiveren Bewältigung der täglichen Aufgaben!

In Vorbereitung

ca. 320 Seiten / mit Abb., Best.-Nr. **3504**
ISBN 3-88745-504-5 (1987), **ca. DM 59,–/sFr. 54,30/S 460,–**

Alan Simpson
Dateiverwaltung – selbst gemacht

Dieses Buch lehrt Sie, Aufgaben wie Adreßverwaltung, Bibliotheksverwaltung und grafische Datendarstellung auf Ihrem PC zu realisieren. Die wesentlichen Techniken der Dateiverwaltung und ihre Verwendung in BASIC-Programmen werden Ihnen ebenso vermittelt wie das Mischen, Sortieren, Aktualisieren und formatierte Ausdrucken von Dateien.

240 Seiten / 29 Abb.
Best.-Nr. **3085**
ISBN 3-88745-085-X (1985)
DM 38,–/sFr. 35,–/S 296,–

Th. Ritter
Erfolg mit Multiplan

Seien es kommerzielle, wissenschaftliche oder allgemeine Probleme: das Tabellenkalkulations-Programm Multiplan hilft Ihnen bei der Lösung. Wie – das erfahren Sie aus diesem Buch! Schritt für Schritt lernen Sie nach kurzer Zeit, Multiplan für Abrechnungen, Kalkulationen, mathematische oder private Anwendungen und vieles mehr einzusetzen.

208 Seiten / 68 Abb.
Best.-Nr. **3043**
ISBN 3-88745-043-4 (1984)
DM 38,–/sFr. 35,–/S 296,–

D. Hergert
BASIC für den Kaufmann

Sie erhalten direkt nutzbare Programme für Ihre kommerziellen Anwendungen und erfahren, wie Sie Ihren Mikrocomputer in BASIC programmieren können. Das Buch enthält Anwendungsbeispiele für: Verkaufs- und Finanzberichte; Grafiken; Abschreibungen; und vieles mehr. Das BASIC-Buch für Studenten und Praktiker im kaufmännischen Bereich.

208 Seiten / 85 Abb.
Best.-Nr. **3026**
ISBN 3-88745-026-4 (1983)
DM 38,–/sFr. 35,–/S 296,–

X. T. Bui
Planen + Entscheiden mit BASIC

Dieses Buch ist eine Sammlung von interaktiven, kommerziell-orientierten BASIC-Programmen für Management- und Planungsentscheidungen. Aus dem Inhalt: Gewinnschwellenanalyse; Analyse optimaler Lagerhaltung; Analyse des kritischen Weges und Netzplantechnik (PERT); Zeitreihenanalyse; Lineare Regression.

200 Seiten / 53 Abb.
Best.-Nr. **3025**
ISBN 3-88745-025-6 (1983)
DM 38,–/sFr. 35,–/S 296,–

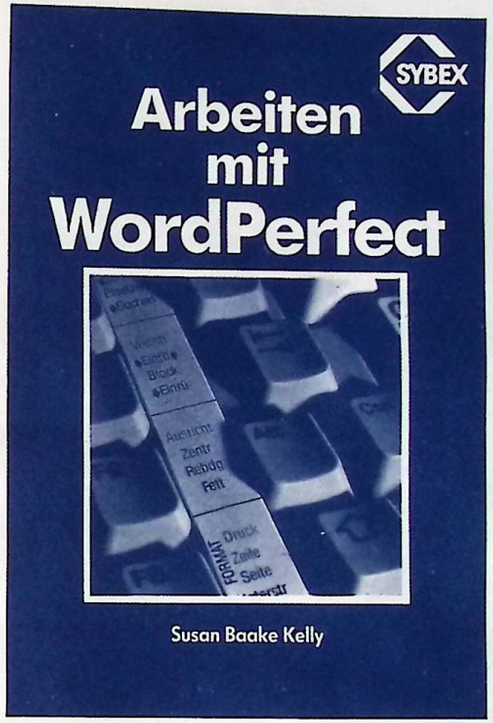
Peter Ickenroth
Planen, kalkulieren, kontrollieren mit BASIC Taschenrechnern

Das Buch präsentiert eine Reihe von direkt anwendbaren BASIC Programmen für eine Vielzahl von kaufmännischen Berechnungen mit Ihrem BASIC Taschenrechner.

144 S. / 48 Abb. Best.-Nr. **3032**
ISBN 3-88745-032-9 (1983)
DM 18,–/sFr. 16,80/S 140,–

D. Hergert
Erfolg mit VisiCalc

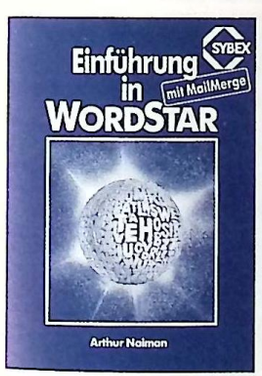
224 S. / 58 Abb. Best.-Nr. **3030**
ISBN 3-88745-030-2 (1983)
DM 38,–/sFr. 35,–/S 296,–



Susan Baake Kelly
Arbeiten mit WordPerfect

WordPerfect setzte sich als leistungsfähiges Textverarbeitungs-Programm schnell am Markt durch und erfreut sich auch hierzulande wachsender Beliebtheit. Kompetent und Schritt für Schritt wird der Leser in die Arbeitsumgebung des Softwarepaketes eingeführt. Die Autorin hat das Arbeitsbuch so angelegt, daß sowohl Starter wie auch erfahrene Anwender daraus ihren Nutzen ziehen können. Das Werk ergänzt in hervorragender Weise das Handbuch, wobei auch spezielle Themen detailliert erläutert werden: Datensicherung, Verknüpfen von Texten, Sortier- und Auswahl-Operationen, Rechnen im Text, Benutzen von Macros und der Umgang mit dem Rechtschreib-Korrekturprogramm. Informative Anhänge machen das Arbeitsbuch komplett.

376 Seiten / mit Abb., Best.-Nr. **3690**
ISBN 3-88745-690-4 (1987), **DM 54,–/sFr. 49,70/S 421,–**



Arthur Naiman
Einführung in WordStar

Dieses Buch ist eine klar gegliederte Einführung, die aufzeigt, wie WordStar funktioniert, was man damit tun kann und wie es tatsächlich eingesetzt wird. Eine Zusammenfassung der Befehle und die Darstellung von Menues erleichtern die praktische Anwendung.

240 Seiten / 36 Abb.
Best.-Nr. **3019**
ISBN 3-88745-019-1 (1983)
DM 38,–/sFr. 35,–/S 296,–

J. A. Arca
Praktische WordStar Anwendungen

Ohne Vorkenntnisse lernen Einsteiger mit diesem Buch, praktische Textverarbeitungs-Probleme zu lösen.
In Form einer programmierten Unterweisung lernt der Anfänger, Briefe, Dokumente und Berichte zu schreiben, umzustellen, das Format zu verändern und WordStar mit MailMerge zu koppeln.

368 Seiten / 69 Abb.
Best.-Nr. **3057**
ISBN 3-88745-057-4 (1985)
DM 48,–/sFr. 44,20/S 374,–

Hans Gino Broggiato
Arbeiten mit TEX-ASS

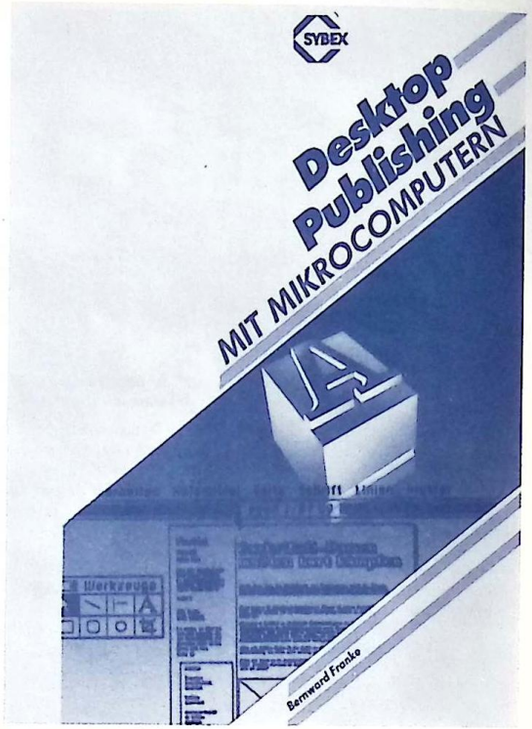
Das Buch für den erfolgreichen Umgang mit dem professionellen Textverarbeitungsprogramm TEX-ASS. Es vermittelt gut verständlich fundierte Kenntnisse über Systeminstallation und Peripherie: Vorbereitungen zur Anwendung, Arbeiten mit Texten, Druckausgabe, Hilfsprogramme. Mit vielen Tips und Tricks aus der Sicht des Kenners. Zahlreiche Beispiele machen es leicht, das Gelernte Schritt für Schritt in die Praxis umzusetzen. Und mit TEX-ASS individuell zu arbeiten.

128 Seiten / 59 Abb.
Best.-Nr. **3669**
ISBN 3-88745-669-6 (1986)
DM 38,–/sFr. 35,–/S 296,–

Vorschau

WordPerfect
Tips + Tools

Anwendungen



NEU

Bernward Franke
Desktop Publishing mit Mikrocomputern

Desktop Publishing – das Erstellen kompletter Seiten inklusive Satz, Layout und Abbildungen am Bildschirm – eröffnet ganz neue Wege bei der Produktion aller Printmedien. Als Wegweiser dient Ihnen dieses Buch; konzipiert von einem erfahrenen Journalisten, der DTP bereits für seine Arbeit verwendet. Mit fundierten Erfahrungen führt er in den Themenkreis ein, stellt Verfahren und Geräte sowie die wichtigsten Software-Komponenten vor. Praktische Beispiele kommen dabei nicht zu kurz. Ein besonderer Schwerpunkt liegt auf der Vermittlung von Hintergrundwissen zur Satztechnik – mit Vergleichen zu den bisherigen Techniken des Schriftsatzes. Somit eignet sich dieses umfassende Handbuch nicht nur für alle, die Druckvorlagen selbst am Bildschirm erstellen wollen; auch grafische Betriebe, die ihre Kunden mit Hilfe des DTP schneller und kostengünstiger bedienen können, haben eine wertvolle Orientierungshilfe zur Hand.

In Vorbereitung

*ca. 320 Seiten / mit Abb., Best.-Nr. **3556***
*ISBN 3-88745-556-8 (1987), **DM 59,–/sFr. 54,30/S 460,–***

Alan Simpson
Arbeiten mit dBASE II

Alles, was Sie über die Datenbank-Verwaltung mit dBASE II wissen müssen, wird Ihnen hier in einer klaren und leicht verständlichen Sprache vermittelt: Zunächst lernen Sie die Grundlagen kennen, dann werden Sie in die Programmiertechniken für viele nützliche Anwendungen eingeführt. Viele Beispiele und zahlreiche praktische Tips helfen Ihnen dabei.

264 Seiten / 50 Abb.
*Best.-Nr. **3070***
ISBN 3-88745-070-1 (1984)
DM 54,–/sFr. 49,70/S 421,–

Alan Simpson
Das dBASE II Profibuch

Der Autor des SYBEX Bestsellers „Arbeiten mit dBASE II" macht Sie mit fortgeschrittenen Programmiertechniken vertraut. Vom Erkennen des Anwendungsproblems über grundlegende Algorithmen und Techniken, um Ihre Programme schneller und leistungsfähiger zu machen, bis hin zu Programmsystemen für geschäftliche Anwendungen.

432 Seiten / zahlr. Abb.
*Best.-Nr. **3610***
ISBN 3-88745-610-6 (1985)
DM 62,–/sFr. 57,–/S 484,–

Vorschau:

Arbeiten mit SuperCalc 4

Alan Simpson
Arbeiten mit dBASE III

Viele nützliche Anwendungen sind nach der Lektüre für Sie kein Problem mehr, z. B.: Umsetzen von dBASE II-Datenbanken nach dBASE III; Entwickeln von Postversand-Systemen; Erzeugen grafischer Auswertungen; Führen einer Buchhaltung; Formatieren und Drucken von Berichten; Koppeln von dBASE III mit anderen Software-Systemen.

288 Seiten / mit Abb.
*Best.-Nr. **3609***
ISBN 3-88745-609-2 (1986)
DM 59,–/sFr. 54,30/S 460,–

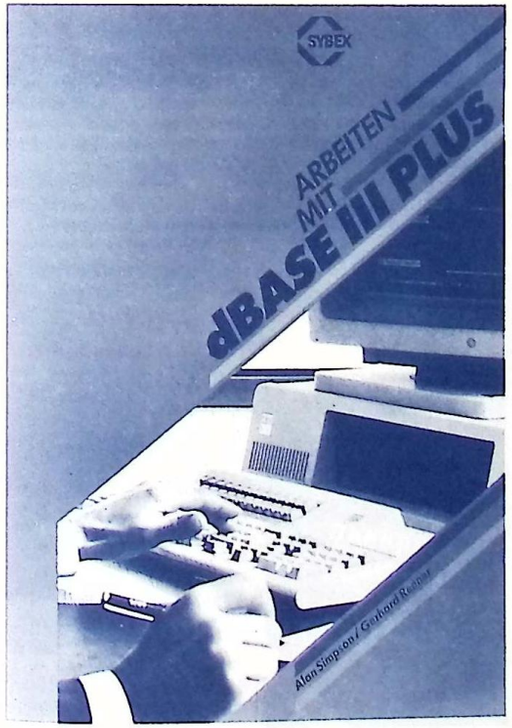
Anwendungen

NEU

Robert Cowart
Einführung in dBASE III PLUS

Das Datenbank-Programm dBASE III PLUS ist komfortabel und bedeutend leistungsfähiger als seine Vorgänger – und leichter zu erlernen, als mancher glaubt. Unter diesem Motto hat der Autor diese kompakte und leicht lesbare Einführung in die Arbeitsumgebung und den Umgang mit dBASE III PLUS geschrieben; für alle, die das Programm noch nicht besitzen und sich schnell und vollständig informieren möchten, was dBASE III PLUS alles für sie erledigen kann; und für jene, die gerade mit dBASE III PLUS beginnen und einen ganz unbeschwerten Einstieg suchen. Viele leicht nachvollziehbare Beispiele unterstützen den Lernprozeß. Auch wenn Sie mit Computern und Anwendungsprogrammen bislang weniger vertraut sind, werden Sie nach der Lektüre eigene Anwendungen formulieren und mit dBASE III PLUS realisieren können.

*ca. 260 Seiten / 55 Abb., Best.-Nr. **3553***
*ISBN 3-88745-553-3 (1987), **DM 39,–/sFr. 35,90/S 304,–***



Alan Simpson / Gerhard Renner
Arbeiten mit dBASE III PLUS

NEU

Mit dBASE III PLUS wurde die Benutzerschnittstelle eines der leistungsfähigsten Datenbankprogramme auf den neuesten Stand gebracht.
Und hier ist das passende Buch. Es eignet sich als vorbereitende Lektüre genauso wie als aktive Arbeitshilfe. Und wird auch diejenigen interessieren, die mit der bisherigen dBASE III-Version gearbeitet haben und jetzt ein Software-Upgrade beabsichtigen. Eine Vielzahl aussagefähiger Beispiele verdeutlicht Themen wie Erstellen einer Datenbank, Suchen, Indizieren, Sortieren, Aktualisieren, Editieren von Daten, mit mehreren Datenbanken arbeiten, Installation und Start. Arbeiten mit ASSIST – bis hin zu einer Adressenverwaltung. Mit vielen nützlichen Praxistips.

*408 Seiten / ca. 140 Abb., Best.-Nr. **3635***
*ISBN 3-88745-635-1 (1987), **DM 64,–/sFr. 58,90/S 499,–***

Vorschau:

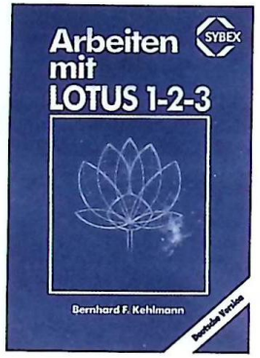
3677 dBASE III PLUS in der Praxis

Anwendungen

Siegfried Heine
LOTUS 1–2–3
Datenverarbeitung
ohne Vorkenntnisse

Die Einstiegs-Lektüre für Aufgaben mit dem Programm-Paket LOTUS 1–2–3. Neben den Grundbegriffen und Funktionen lernen Sie anhand vieler Beispiele direkt Aufgaben wie: Monatsabrechnung, Hausfinanzierung, Steuerberechnung, Grafische Darstellung u.a. bewältigen.

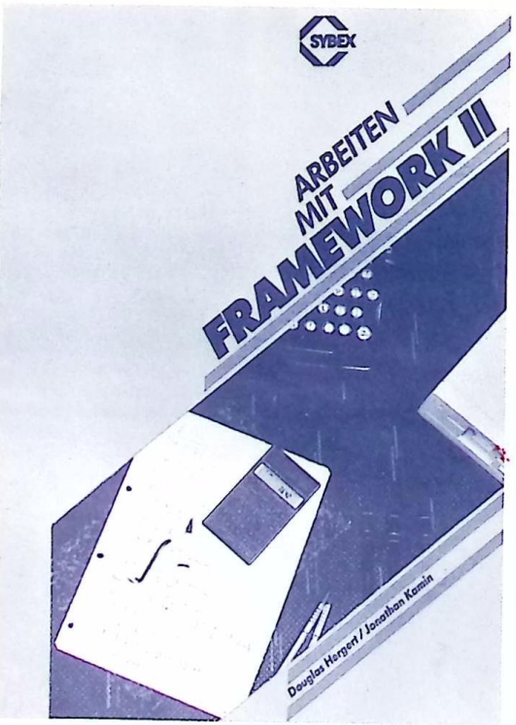
264 Seiten / 64 Abb.
Best.-Nr. **3052**
ISBN 3-88745-052-3 (1985)
DM 48,–/sFr. 44,20/S 374,–



Bernhard F. Kehlmann
Arbeiten mit LOTUS 1–2–3

Dieses Buch macht Sie anhand praktischer Fallstudien mit den wichtigsten Anwendungs-Funktionen von LOTUS 1–2–3 im Betrieb vertraut. Der Autor zeigt Ihnen an konkreten Beispielen, wie Sie dieses leistungsstarke Software-Paket für Gehaltsabrechnung, Finanzplanung, Investitionsrechnung, Umsatz-Statistik u.v.m. nutzen können. Die vorliegende, überarbeitete Ausgabe bezieht sich auf die deutschsprachige Version von LOTUS 1–2–3.

240 Seiten / 115 Abb., Best.-Nr. **3643**
ISBN 3-88745-643-2 (1987), **DM 42,–/sFr. 38,60/S 328,–**



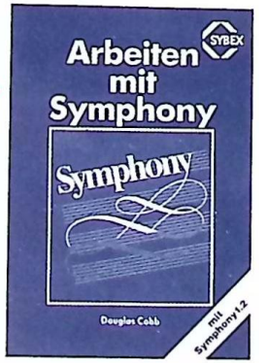
D. Hergert / J. Kamin
Arbeiten mit Framework II

NEU

Erfahren Sie, wie die integrierte Software Framework II Ihnen ein Bündel von Büro-Aufgaben abnehmen kann. Schritt für Schritt und anhand praxisbezogener Beispiele machen die Autoren Sie mit den Möglichkeiten der einzelnen Module bekannt: Textverarbeitung, Dateiverwaltung, Tabellenkalkulation, Kommunikation und Grafik. Weitere Schwerpunkte des Buches: Programmieren mit FRED, der Programmiersprache von Framework; Zusammenarbeit mit anderen Programmen; Installation und Anpassung. Eben alles, was Sie wissen müssen, um den täglichen Arbeitsanfall im Büro mit Framework II schnell und effizient zu bewältigen.

In Vorbereitung

ca. 500 Seiten / mit Abb., Best.-Nr. **3514**
ISBN 3-88745-514-2 (1987), **DM 69,–/sFr. 63,50/S 583,–**



Douglas Cobb
Arbeiten mit SYMPHONY

Das umfassende Standardwerk über SYMPHONY inclusive Version 1.2! Sorgfältig und leicht verständlich werden die Software-Funktionen erläutert. Für den Kenner von SYMPHONY werden alle Änderungen der erweiterten Version 1.2 deutlich erkennbar herausgearbeitet. Damit steht dem Leser ein unverzichtbares Nachschlagewerk zur Verfügung.

872 Seiten / ca. 420 Abb.
Best.-Nr. **3095**
ISBN 3-88745-095-7 (1986)
DM 125,–/sFr. 115,–/S 975,–

SYBEX Trainer

Die Leistung eines Lehrgangs zum Preis eines Buches

Herausgegeben von Dr. Gerhard Renner

Buch oder Lehrgang? Diese Frage stellt sich für alle, die beruflich mit Computern arbeiten und sich mit einer neuen Software vertraut machen müssen. Wenn Ihnen ein Lehrgang zu teuer, zu zeitaufwendig oder nicht nachhaltig genug ist:

SYBEX Trainer *bieten Ihnen eine effektive Alternative, in der sich Vorteile eines Lehrgangs mit denen eines Buches optimal vereinen.*

SYBEX Trainer *geben dem Beginner mit einer professionellen Software eine Schritt-für-Schritt-Einführung – in Theorie und Praxis zugleich. Sie brauchen dazu keine Vorkenntnisse.*

SYBEX Trainer *bestehen aus übersichtlichen und leicht faßlichen Lerneinheiten. Die schrittweise Anleitung im Textteil stärkt Ihr Selbstvertrauen und fördert Ihren Lernerfolg.*

SYBEX Trainer *enthalten auf jeder Doppelseite eine Theorie-/Praxis-Einheit: Einer systematisch einführenden Textseite (mit Erläuterungen und Beispielen) steht jeweils eine Seite mit den entsprechenden Bildschirm-Abbildungen gegenüber – so, wie es in der Praxis aussieht.*

SYBEX Trainer *zeigen Ihnen anschaulich, was Sie nun eintippen müssen und was sich auf dem Bildschirm dann tun sollte. Fehler erkennen Sie im Ansatz und können Sie mühelos beseitigen.*

Das ist Lernen in Theorie und Praxis:

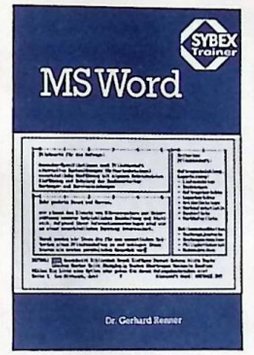
SYBEX Trainer *helfen Ihnen, Gelerntes schnell wieder aufzufrischen, denn Sie können auch dann üben, wenn Sie nicht am Rechner sitzen – in dem Tempo, das Ihnen liegt.*

SYBEX Trainer *führen ein – aber auch weiter; mit vielen Beispielen, die Ihnen bei der täglichen Arbeit immer wieder helfen.*

Dr. Gerhard Renner
SYBEX Trainer dBASE II
für Fortgeschrittene

Der Theorie-/Praxis-Trainer für fortgeschrittene Anwender von dBASE II. Machen Sie sich mit diesem Themenkreis vertraut: Daten verknüpfen und auswerten/Arbeiten mit mehreren Datenbank-Dateien/Reorganisation von Datenbank-Dateien/Systemparameter setzen/Programmieren/ Datenaustausch und Zeichensätze.

488 Seiten / 200 Abb.
Best.-Nr. **3336**
ISBN 3-88745-336-0 (1987)
DM 49,80/sFr. 45,80/S 388,–



Dr. Gerhard Renner
SYBEX Trainer MS Word

So einfach trainieren Sie Ihr Wissen über das Textverarbeitungs-Programm für den IBM PC und kompatible Rechner. Lernen Sie MS Word schrittweise und ganz anschaulich kennen: mit oder ohne Computer, am Arbeitsplatz oder zu Hause. Praxisbezogen lernen und üben Sie das Erstellen, Ändern und Ausgeben von Texten, Serienbriefen und Dokumenten.

392 S., ca. 175 Abb., Best.-Nr. **3330**
ISBN 3-88745-330-1 (1986)
DM 49,80/sFr. 45,80/S 388,–

Theodor Kersken
Wirtschaftsrechnen mit
Tabellenkalkulations-Programmen

Systematisch und gut verständlich vermittelt der Autor fundamentales Wissen zum Thema „Wirtschaftsrechnen mit Tabellenkalkulations-Programmen". Der Text führt Sie schrittweise ein, die in langjähriger Praxis erprobten Anwendungs-Beispiele vertiefen Ihr Fachwissen und bringen Sie innerhalb kurzer Zeit zu praktischen Fertigkeiten.

216 S./ca. 175 Abb., Best.-Nr. **3332**
ISBN 3-88745-332-8 (1986)
DM 49,80/sFr. 45,80/S 388,–

Vorankündigung Anfang 1988

Dr. Gerhard Renner
SYBEX Trainer dBASE III PLUS – Grundlagen

Auch wenn Sie keine Vorkenntnisse im Umgang mit Datenbankprogrammen haben – mit dem SYBEX Trainer lernen Sie theoretisch und praktisch, eines der leistungsfähigsten Datenbankprogramme sicher zu nutzen. In didaktisch sorgfältig abgestimmten Lernabschnitten führt der Autor Sie an die Arbeitsumgebung und den Einsatz von dBASE III PLUS heran. Sie benötigen großenteils nicht einmal einen Trainingscomputer, denn mit dem SYBEX Trainer bleiben Sie nicht in grauer Theorie stecken: Jeder wichtige Lernschritt wird durch Original Bildschirmkopien dokumentiert, die Ihnen unmittelbar zeigen, welcher Tastendruck Ihnen welche Ergebnisse bringt.

In Vorbereitung

ca. 450 Seiten / ca. 200 Abb., Best.-Nr. **3339**
ISBN 3-88745-339-5 (1988), **DM 49,80/sFr. 45,80/S 388,–**

Dr. Gerhard Renner
SYBEX Trainer dBASE III PLUS für Fortgeschrittene

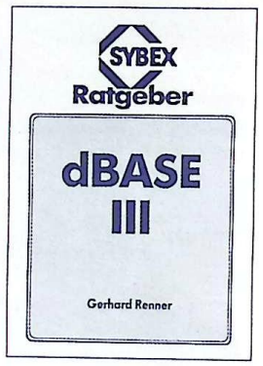
Nachdem Sie durch den ***Trainer dBASE III PLUS – Grundlagen*** *bereits vertraut mit dem komfortablen Datenbankprogramm sind, festigen und erweitern Sie nun Ihr erworbenes Praxis-Können. Die bewährte Struktur des Trainers – didaktisch sorgfältig abgestimmte Lerneinheiten mit anschaulichen Screendumps – hilft Ihnen, fortgeschrittene Anwendungstechniken mit dem dBASE III PLUS auch im Selbststudium zu erarbeiten und direkt umzusetzten.*

In Vorbereitung

ca. 450 Seiten / mit Abb., Best.-Nr. **3344**
ISBN 3-88745-344-1 (1988), **DM 49,80/sFr. 45,80/S 388,–**

SYBEX Ratgeber

Man muß nur wissen, wo es steht



Wer kann schon alle Informationen im Kopf haben, die er benötigt, um seine Software optimal und zeitsparend einzusetzen?

***SYBEX Ratgeber** bieten gezielte Informationen mit kurzem Zugriff für alle, die sich in der Welt der Computer und mit ihrer Software auskennen – aber nicht die Zeit haben, benötigte Befehle oder sonstige Detail-Informationen langwierig zu suchen.*

***SYBEX Ratgeber** sind nach einem **klaren, übersichtlichen und einheitlichen Grundmuster** aufgebaut und dadurch leicht zu nutzen:*

- ***Einführung** in die jeweilige Software.*
- *Übersichtlicher **Nachschlageteil mit Piktogrammen und Querverweisen** – langes Suchen ist passé.*
- ***Fallbeispiele,** wo es zum besseren Verständnis nötig ist.*

***SXBEX Ratgeber:** Eine Investition, die sich Tag für Tag bezahlt macht!*

Bereits lieferbar:

Gerhard Renner
SYBEX Ratgeber dBASE III

432 Seiten, Best.-Nr. **3300** (1986)
ISBN 3-88745-300-X, **DM 55,– / sFr. 50,60 / S 429,–**

Lutz Weigelt
SYBEX Ratgeber Open Access
(Datenbank / Kalkulation / Dienstprogramme)

280 Seiten, Best.-Nr. **3304** (1986)
ISBN 3-88745-304-2, **DM 45,– / sFr. 41,40 / S 351,–**

Wolfgang Höfs
SYBEX Ratgeber MS-DOS

450 Seiten, Best.-Nr. **3302** (1986)
ISBN 3-88745-302-6, **DM 55,– / sFr. 50,60 / S 429,–**

Gerhard Renner
SYBEX Ratgeber dBASE II

360 Seiten, Best.-Nr. **3305** (1986)
ISBN 3-88745-305-0, **DM 38,– / sFr. 35,– / S 296,–**

Vorschau:

SYBEX Ratgeber Turbo BASIC

SYBEX Ratgeber WordPerfect

SYBEX Ratgeber

Damit haben Sie Ihre Software voll im Griff

NEU

Gerhard Renner
SYBEX Ratgeber dBASE III PLUS

Die schnelle Arbeitshilfe, um Ihre Datenbank-Anwendungen mit dBASE III PLUS mühelos und effizient zu gestalten. Greifen Sie schnell und gezielt auf alle Informationen zu Programmierung und Anwendung zu: Installation und Start, Befehle, spezielle Funktionen, deren Syntax und Anwendung. Mit Fallbeispielen und Querverweisen, die Ihnen viel Such- und Probieraufwand sparen.

In Vorbereitung

*ca. 480 S., Best.-Nr. **3324***
ISBN 3-88745-324-7 (1987)
DM 49,– / sFr. 45,10 / S 382,–

NEU

Ralf Lieder
SYBEX Ratgeber REFLEX

Warum sollten Sie bei Ihrer Arbeit mit dem komfortablen Datenbankprogramm REFLEX mehr Zeit als nötig investieren? Zum Beispiel wegen eines gerade nicht präsenten Befehls oder einer Frage zur Installation. Der SYBEX Ratgeber sorgt dafür, daß Sie Funktionen, Befehle und Hinweise für die Arbeit in unterschiedlichen Betriebssystem-Umgebungen jederzeit schnell vor Augen haben. Damit Sie Ihre Datenbank-Aufgaben schneller – und ohne überflüssigen Streß – mit REFLEX lösen.

*ca. 350 S., Best.-Nr. **3314***
ISBN 3-88745-314-X (1987)
DM 38,– / sFr. 35,– / S 296,–

NEU

Christoph Hesselmann / Norbert Hesselmann
SYBEX Ratgeber Turbo Pascal

Alle Informationen für die Arbeit mit Turbo Pascal im schnellen Zugriff: die Betriebssystem-Umgebung; Editieren von Programm-Texten; Befehle, Prozeduren und Funktionen; Installations-Hinweise. Für die erfolgreiche Programmierung mit Ihrem PC.

In Vorbereitung

*ca. 380 Seiten, Best.-Nr. **3308***
ISBN 3-88745-308-5 (1987)
ca. DM 38,– / sFr. 35,– / S 296,–

NEU

Horst Bodemann
SYBEX Ratgeber MS-BASIC / GW-BASIC

Wer regelmäßig mit seinem IBM PC oder Kompatiblen arbeitet und in MS-/GW-BASIC programmieren möchte, hat mit diesem Ratgeber eine Arbeitshilfe zur Hand, die ihm viel Zeit sparen wird. Das handliche und gut strukturierte Nachschlagewerk informiert schnell und umfassend über die beiden Interpreter. Mit der kompletten Befehlsreferenz und ergänzenden allgemeinen Informationen, wie Betriebssystem-Umgebung, Editieren und Korrigieren von Programmen. Dabei erleichtern Erläuterungen und Beispiele das Verständnis und die praktische Umsetzung. Auch komplizierte oder selten gebrauchte Befehle lassen sich schnell auffinden – dafür sorgen zahlreiche Piktogramme und Querverweise.

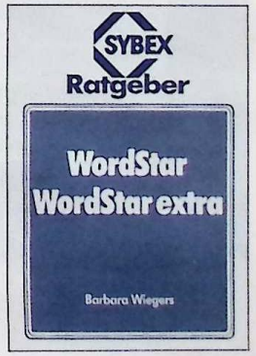
*520 S., Best.-Nr. **3311***
ISBN 3-88745-311-5 (1987)
DM 38,– / sFr. 35,– / S 296,–

NEU

Barbara Wiegers
SYBEX Ratgeber WordStar / WordStar extra

Schluß mit zeitraubenden Suchaktionen bei der täglichen Textverarbeitung mit WordStar! Übersichtlich und blitzschnell auffindbar präsentiert Ihnen dieser Ratgeber alle notwendigen Befehle und Funktionen zu WordStar 3.3 und 3.4 sowie WordStar extra. Dabei kommt natürlich auch das für die Büro-Arbeit unentbehrliche Mail-Merge nicht zu kurz. Ebenso selbstverständlich sind ausführliche Informationen zur Installation und Druckeranpassung. Und die Anhänge machen das Nachschlagewerk richtig rund: Sie enthalten alle Fehlermeldungen und Erklärungen sowie Tips zur Vermeidung von Fehlern.

*480 S., Best.-Nr. **3301***
ISBN 3-88745-301-8 (1987)
DM 38,– / sFr. 35,– / S 296,–

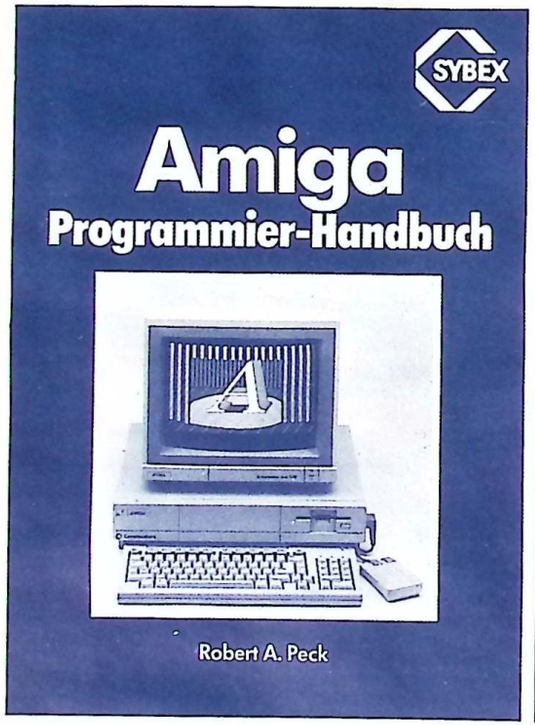


NEU

Thomas M. Binzinger
Amiga 500/1000 – Das Einsteiger-Buch

Sie haben schon viel von den Amiga-Rechnern und ihren Leistungsmerkmalen gehört und wollen nun ein- oder umsteigen. Was Sie jetzt gerne hätten, sind handfeste Informationen, wie Sie mit dem Amiga umgehen und was Sie mit ihm anstellen können: Ohne technischen Ballast und auch ohne profunde Vorkenntnisse nachzuvollziehen. Für Sie wurde dieses Buch geschrieben: In lockerem, gut lesbarem Stil stellt der Autor Ihnen den Amiga 500 und seinen Vorgänger, den Amiga 1000, vor. Alles, was Sie für den ersten Kontakt mit dem Amiga an Informationen benötigen, hat der Autor hier zusammengefaßt – kompetent und so kurzweilig, daß Sie fast nebenbei lernen, Ihren starken Rechner zu beherrschen.

In Vorbereitung
*ca. 200 Seiten / 20 Abb., Best.-Nr. **3551***
*ISBN 3-88745-551-7 (1987), **DM 39,–/sFr. 35,90/S 304,–***

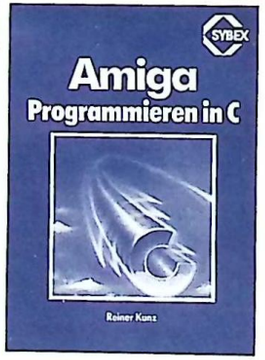


NEU

Robert A. Peck
Amiga Programmierhandbuch

Ein Muß für jeden, der die starken Seiten des Amiga nicht nur zur Hälfte nutzen will – ob Amiga-Besitzer, Programmierer oder Software-Entwickler. Direkt am Rechner führt der Autor Sie Schritt für Schritt in die Geheimnisse der Amiga-Programmierung ein. Zunächst gibt er einen Überblick über die Systemorganisation: AmigaDOS, die Benutzeroberfläche Intuition, Sound, Grafik-Animation und Peripherie-Anschluß. Dann geht er zu den Feinheiten über: Systemroutinen zur Programmierung superber Grafiken, zur Animation und Überwachung der Peripherie-Bausteine; eine detaillierte Beschreibung der DOS-Funktionen und des File-Handlings; Einführung in die Multitasking-Technik; vollständige Anleitung für Compiler und Text-Editor. Das alles wird mit vielen in Amiga-C geschriebenen Beispiel-Programmen demonstriert, die Sie sonst vergeblich suchen. Kompakt-Wissen für 100% Amiga!

*ca. 420 Seiten / mit Abb., Best.-Nr. **3520***
*ISBN 3-88745-520-7 (1987), **DM 49,–/sFr. 45,10/S 382,–***



NEU

Reiner Kunz
Amiga – Programmieren in C

Nutzen Sie das Leistungspotential Ihres Amiga mit Hilfe der C-Programmierung noch besser. Wie – das will Ihnen dieses Buch vermitteln. Anhand des Lattice-C-Compilers sowie des Aztec-Compilers erläutert der Autor die Standardbibliothek, Aufruf und Anwendung von Bibliotheksfunktionen, Sprachelemente, Prozeduren, Compilerdirektiven und vieles mehr, was Ihnen einen sicheren Einstieg in die C-Programmierung gibt. Viele aussagekräftige Programm-Beispiele helfen Ihnen, Ihr Wissen schnell praktisch einzusetzen.

In Vorbereitung
ca. 300 Seiten / mit Abb.
*Best.-Nr. **3557***
ISBN 3-88745-557-6 (1987)
DM 49,–/sFr. 45,10/S 382,–

NEU

Thomas M. Binzinger
Arbeiten mit dem Amiga

Kompaktes Anwendungswissen für alle Commodore Amiga-Besitzer! In gut verständlicher Form wird die Hard- und Softwareumgebung vorgestellt. Sie lernen u. a. die grafische Benutzeroberfläche Intuition sowie wichtige Routinen des Betriebssystems kennen. Eigene Kapitel sind der Arbeit mit AmigaDOS und den BASIC-Interpretern Amiga Basic und ABasiC gewidmet. Eine Vielzahl nützlicher Tabellen und Informationen, die Sie im Anhang finden, erleichtern die tägliche Arbeit ganz wesentlich.

In Vorbereitung
*ca. 360 Seiten / ca. 100 Abb., Best.-Nr. **3628***
*ISBN 3-88745-628-9 (1987), **DM 49,–/sFr. 45,10/S 382,–***

William F. Luebbert
Was ist wo im Apple

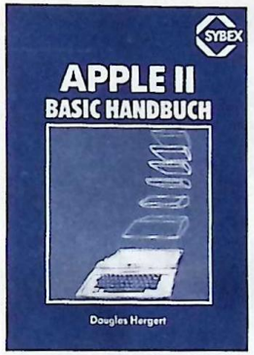
Besitzer eines Apple II, II+ oder IIe erhalten eine systematische Arbeitshilfe, um schnelle und elegante Programme auf ihrem Rechner zu schreiben. Der Autor erläutert die Bedeutung von 2000 wichtigen Speicheradressen; dazu alle wichtigen ROM-Routinen. Für den schnellen Zugriff sind Routinen und Speicheradressen in alphabetischer und numerischer Reihenfolge sortiert.
Viele Apple-Routinen, die Sie in den eigenen Programmen leicht verwenden können, helfen Ihnen, Ihre BASIC-Programme zu beschleunigen und bei der Assemblerprogrammierung viel Arbeit und Zeit zu sparen.

496 Seiten / 84 Abb.
*Best.-Nr. **3098***
ISBN 3-88745-098-1 (1985)
DM 58,–/sFr. 53,40/S 452,–

Norbert Hesselmann
Arbeiten mit dem Macintosh

Das Buch für alle Macintosh-Besitzer und -Interessenten, die den leistungsfähigen Apple-Rechner verstehen und für ihre Zwecke einsetzen möchten. Neben allen wichtigen Informationen über den Computer selbst erhalten Sie eine Erläuterung wichtiger kommerzieller Software-Pakete, Hinweise für deren Einsatz sowie eine durch Programmbeispiele aufgelockerte Anleitung zur Programmierung in Microsoft-BASIC. Viele konkrete Anwendungsbeispiele zeigen Ihnen, wie der Macintosh zahlreiche Tätigkeiten erleichtert und zur Steigerung Ihrer Kreativität im beruflichen und privaten Bereich beiträgt.

416 Seiten / 320 Abb.
*Best.-Nr. **3080***
ISBN 3-88745-080-9 (1984)
DM 54,–/sFr. 49,70/S 421,–



D. Hergert
Apple II BASIC-Handbuch

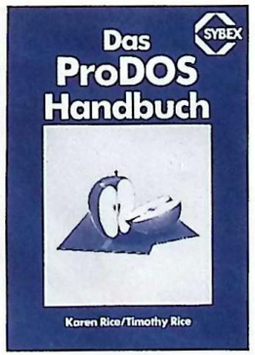
Dieses handliche Nachschlagewerk sollte seinen Platz neben Ihrem Apple II, II+, IIc oder IIe haben. Das Buch wird Ihnen das Programmieren wesentlich erleichtern.

304 Seiten / 116 Abb.
*Best.-Nr. **3036***
ISBN 3-88745-036-1 (1984)
DM 32,–/sFr. 29,50/S 250,–

J.-P. Lamoitier
BASIC Übungen für den Apple

Das Buch für Apple-Nutzer, die einen schnellen Zugang zur Programmierung in BASIC suchen. Das Buch enthält eine Reihe von abgestuften Übungen mit zunehmendem Schwierigkeitsgrad.

256 Seiten / 190 Abb.
*Best.-Nr. **3016***
ISBN 3-88745-016-7 (1983)
DM 38,–/sFr. 35,–/S 296,–



Karen Rice / Timothy Rice
Das ProDOS Handbuch

Durch den Vergleich zwischen DOS 3.3 und ProDOS erhalten Sie einen leichten Einstieg in das System. Dann werden Ihnen ProDOS-Routinen auf dem Apple IIe und IIc vorgestellt und erläutert. Dabei spielt Ihr Wissensstand keine Rolle: Anfänger, die nicht selbst programmieren wollen, lernen, Disketten zu formatieren, Dateien zu erstellen, zu kopieren und zu löschen und Dateisysteme aufzubauen; als fortgeschrittener Anwender nutzen Sie das Buch, um mit ProDOS in BASIC zu programmieren, Maschinen- oder Assemblerprogramme schneller und leistungsfähiger zu machen oder ProDOS für Grafik und Sound einzusetzen.

272 Seiten / 29 Abb.
*Best.-Nr. **3617***
ISBN 3-88745-617-3 (1985)
DM 48,–/sFr. 44,20/S 374,–

Joseph Kascmer
Apple II leicht gemacht

192 Seiten / 43 Abb.
*Best.-Nr. **3031***
ISBN 3-88745-031-0 (1984)
DM 28,–/sFr. 25,90/S 218,–

Apple II/IIe
Assembler-Kurs

240 Seiten
Buch und Diskette:
*Best.-Nr. **3408***
ISBN 3-88745-408-1 (1985)
DM 64,–*/sFr. 58,90/S 499,–

**Unverbindliche Preisempfehlung*

Elna Tymes
Arbeiten mit AppleWorks

Anwender eines Apple IIc oder IIe lernen durch dieses systematisch aufgebaute Arbeitsbuch, mit dem Software-Paket AppleWorks schnell kommerzielle wie private Aufgabenstellungen zu lösen. Es enthält alles, was Sie zur Anwendung von AppleWorks benötigen: die Basisfunktionen (Tabellenkalkulation, Textverarbeitung, Datenbank-Verwaltung); eine detaillierte Erläuterung der Befehle anhand praktischer Beispiele; eine Sammlung grundlegender Programme (Bilanz, Einkommensteuer-Erklärung, Finanzplanung, Bestandsüberwachung u.v.m.), die Sie ohne Schwierigkeiten auf Ihre speziellen Bedürfnisse zuschneiden können.

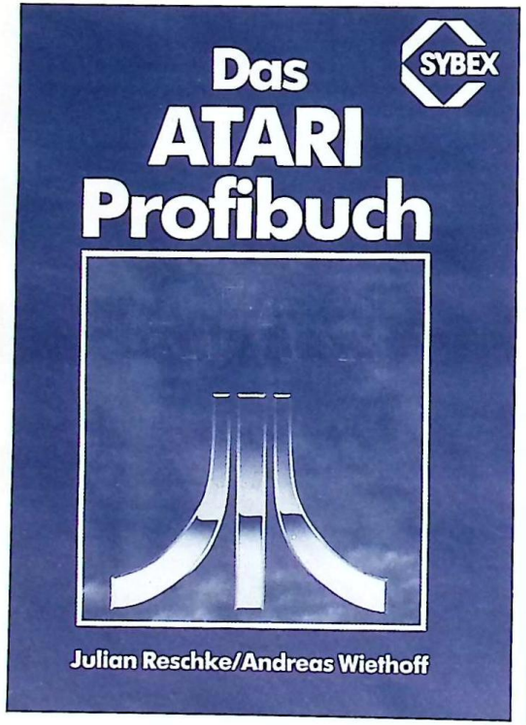
240 Seiten / ca. 60 Abb.
*Best.-Nr. **3604***
ISBN 3-88745-604-1 (1985)
DM 52,–/sFr. 47,80/S 408,–

ATARI ST

Toni Schwaiger / Carsten Reinhardt
ATARI StarTexter
Textverarbeitungs-Kurs für ATARI 400/800/600XL/800XL/130XE

Das leistungsfähige Textverarbeitungs-Paket für alle Atari-Heimcomputer mit mindestens 48 KB Speicher. Sie werden begeistert sein von den Grundfunktionen (deutsche Umlaute sind selbstverständlich), vor allem aber von den zahlreichen Sonderfunktionen, u. a.: Tabulatoren / Wordwrapping am Zeilenende / Trennvorschläge / Rechnen im Text / Mehrere Zeichensätze ladbar / Umfangreiche Formatierungs-Möglichkeiten / 64K RAM-Disk für den 130XE. Das zugehörige Trainingsbuch enthält eine übersichtliche Anleitung für die Textverarbeitung mit vielen nützlichen Fallbeispielen.
StarTexter – Textverarbeitung der Spitzenklasse zum Spitzenpreis!

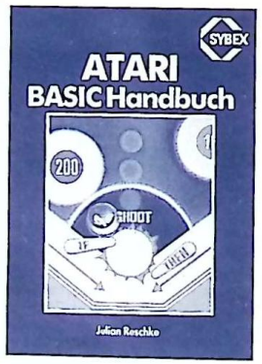
Diskette und Buch, 128 Seiten
Best.-Nr. **3414**
ISBN 3-88745-414-6 (1985)
nur DM 64,–*/sFr. 64,–/S 570,–



Julian Reschke / Andreas Wiethoff
Das ATARI Profibuch

Das richtige Buch für Sie, wenn Sie einen ATARI 400, 800, 600XL, 800XL oder 130XE besitzen. Hier finden Sie gebündelt alle wichtigen Informationen, um Ihren Rechner kennenzulernen und seine Fähigkeiten voll auszureizen: eine vollständige Liste aller Systemadressen und -routinen mit Erläuterungen; detaillierte Informationen über Speicherbelegung und Ausnutzung des Betriebssystems; einen Tabellenteil mit Zeichencodes, Adressen, Kommandos, Tonhöhen, Farben, Fehlermeldungen; einen alphabetischen Nachschlageteil, der zu verschiedenen Themen eine komplette Einführung in die Programmierung gibt.

296 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr. **3605**
ISBN 3-88745-605-X (1985)
DM 42,–/sFr. 38,60/S 328,–



Julian Reschke
ATARI BASIC Handbuch

Das vollständige BASIC-Vokabular von A–Z wird beschrieben und anhand praktischer Beispiele erläutert; nach kurzer Zeit können Sie effektive Programme für Ihren Bedarf schreiben.

208 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr. **3083**
ISBN 3-88745-083-3 (1984)
DM 32,–/sFr. 29,50/S 250,–

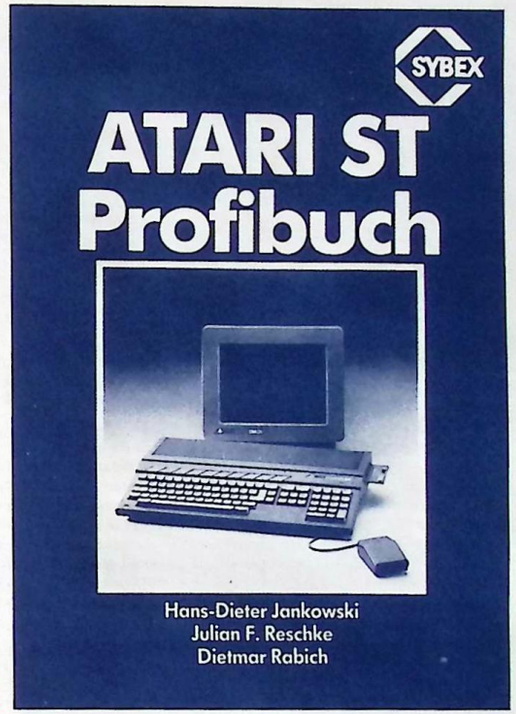
Karl-Heinz Hauer
Arbeiten mit dem ATARI ST

Wenn Sie mit dem ATARI ST Computer bereits arbeiten oder den Kauf dieses Systems erwägen, sollte dieses Buch zu Ihrer Standard-Bibliothek gehören. Hier finden Sie alles Wissenswerte für Ihre effektive Programmier-Arbeit: Informationen über das System; die Programmierung mit ATARI BASIC und mit ST-LOGO, das Betriebssystem TOS, GEMDOS und die Benutzer-Schnittstelle GEM werden vom Autor eingehend beschrieben und erläutert; Anwender-Programme geben Ihnen anschauliche Programmier-Beispiele und bilden einen Grundstock für Ihre eigenen Programme. Nutzen Sie die starken Möglichkeiten des ATARI ST für Ihre Anwendungen; das nötige Rüstzeug vermittelt Ihnen dieses Buch.

432 Seiten / 172 Abb., Best.-Nr. **3623**
ISBN 3-88745-623-8 (1986), **DM 49,–/sFr. 45,10/S 382,–**

**Unverbindliche Preisempfehlung*

ATARI ST



NEU

H.-D. Jankowski/J. Reschke/D. Rabich
ATARI ST Profibuch

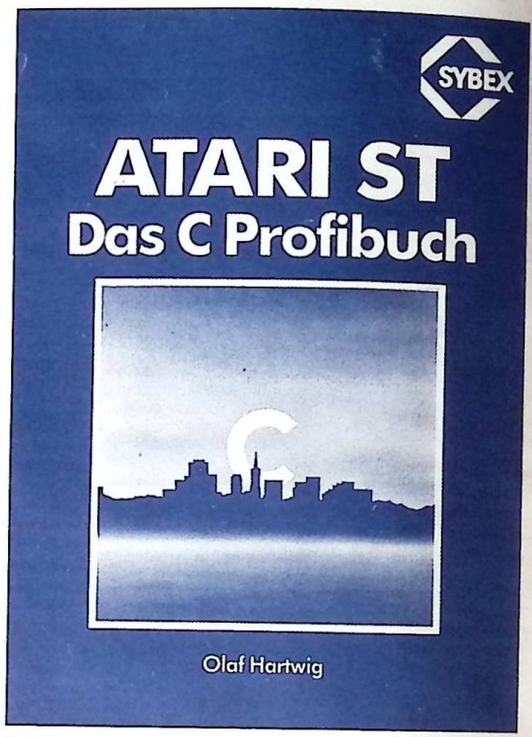
Ein Buch, das jeder ST-Besitzer griffbereit haben sollte. Hier erhalten Sie geballtes Anwenderwissen zu Ihrem System: der ATARI ST Speicherplan, BIOS-Routinen, XBIOS-Routinen, GEMDOS-Routinen, AES-Routinen, VDI-Routinen. Mit Anwendungs-Beispielen und vielen Praxis-Tips. Die Autoren – Julian Reschke ist bereits bekannt durch das Profibuch zu den 8-bit-Systemen von ATARI – bürgen für kompetentes Fachwissen. Verstärkt durch einen exzellenten Hardware-Kenner, haben sie ihr umfassendes Knowhow zu den ATARI ST-Systemen zusammengetragen und für Sie übersichtlich dokumentiert.
In Vorbereitung

ca. 420 Seiten / mit Abb., Best.-Nr. **3501**
ISBN 3-88745-501-0 (1987), **ca. DM 58,–/sFr. 53,40/S 452,–**

Michael Kofler
Das ATARI ST Grafikbuch

Ein Buch, das jeden Grafikinteressierten begeistern wird. Sehr anschaulich und detailliert werden hier die grafischen Fähigkeiten des ATARI ST vorgestellt. Eine Vielzahl von GfA-BASIC-Programmen führt in die Programmierung zwei- und dreidimensionaler Grafiken ein. Außerdem werden Programme zur Berechnung von Apfelmännchen-Grafiken, bewegten Grafiken, dreidimensionalen Wellen und spiegelnden Körpern vorgestellt. Dazu ein kompletter Hidden-Surface-Algorithmus und Programme zur Erstellung höchstauflösender Grafiken. Alle Programmbeispiele sind bestens nachvollziehbar, da sie durch teils farbige Original-Bildschirmkopien dokumentiert werden und auf der integrierten Diskette enthalten sind.

280 Seiten / ca. 120 Abb. teils vierfarbig + Programm-Diskette, Best.-Nr. **3673**
ISBN 3-88745-673-4 (1987), **DM 68,–/sFr. 62,60/S 530,–**



NEU

Olaf Hartwig
ATARI ST – Das C Profibuch

Haben Sie Ihre ersten Schritte in C auf Ihrem ATARI ST – einem klassischen C-Computer – hinter sich und wollen nun in die ernsthafte Entwicklung von Programmen einsteigen? Dazu liefert Ihnen dieses Buch fundierte und vollständige Informationen. Der Autor, ein ausgewiesener C-Experte, hat es bewußt nicht als Einführungsbuch, sondern als umfangreiches Nachschlagewerk konzipiert, das Ihnen alle notwendigen Fakten für die Programmierung vermittelt – unabhängig von den individuellen Eigenschaften spezieller C-Compiler. Mit diesem fast unerschöpflichen Info-Pool neben Ihrem ATARI ST werden Sie auch komplexe C-Programme ohne überflüssigen Suchaufwand erstellen können.

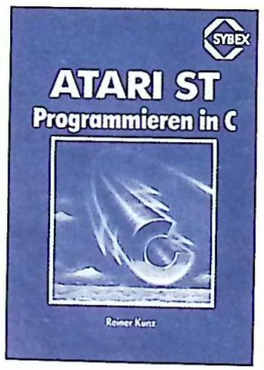
In Vorbereitung.

ca. 600 Seiten / ca. 100 Abb., Best.-Nr. **3513**
ISBN 3-88745-513-4 (1987), **ca. DM 49,– / sFr. 45,10 / S 382,–**

Olaf Hartwig
ATARI ST – Tips und Tools zu C

Jeder ATARI ST-Besitzer lernt mit dieser Einführung sehr schnell, eigene Tools in der Programmiersprache C zu entwickeln. Neben Tips und Tricks zum Präprozessor informiert das Buch über den Einsatz von Makros, Lesen von ST-Scan-Codes, Entwickeln von ST-Sonderbibliotheken, Adressierung aller BIOS-, XBIOS- und GEMDOS-Funktionen u. v. m. Mit vielen anschaulichen Beispielen.

224 Seiten / ca. 20 Abb.
Best.-Nr. **3674**
ISBN 3-88745-674-2 (1986)
DM 48,– / sFr. 44,20 / S 374,–



Reiner Kunz
ATARI ST –
Programmieren in C

NEU

Eine hervorragende Einführung in die Programmiersprache C auf dem ST. Anwendung und Aufruf von Bibliotheks-Funktionen werden erläutert, wie auch Sprachelemente und Prozeduren, Compilerdirektiven, die Standard-Bibliothek, Kompatibilität zu UNIX u. v. m. Zahlreiche Programm-Beispiele machen den Einstieg leicht.
In Vorbereitung

ca. 300 S. / m. Abb., Best.-Nr. **3652**
ISBN 3-88745-652-1 (1986)
ca. DM 48,– / sFr. 44,20 / S 374,–

Gerd Sender
ATARI ST – Arbeiten mit GEM
Band 1: Die AES-Bibliothek

Ein praktisches Arbeitsbuch, das die Benutzeroberfläche GEM und die Bedeutung der AES-Routinen detailliert vorstellt. Und erklärt, wie Sie sich unter der Programmiersprache C die AES-Bibliothek zunutze machen können. Eine Diskette mit den dokumentierten Programmen und Unterroutinen liegt bei.

320 S. / 48 Abb. Best.-Nr. **3626**
ISBN 3-88745-626-2 (1987)
DM 68,– / sFr. 62,60 / S 530,–

H. Danielsson / A. Volkmann
ATARI ST – Arbeiten mit GEM
Band 2: Die VDI-Bibliothek

Gut verständlich geht das Buch auf die VDI-Bibliothek der grafischen Benutzeroberfläche GEM ein. Anhand einer Vielzahl kleiner C-Routinen wird der Leser mit den Mechanismen zum Aufruf und der Einbindung in eigene Programme bekannt. Mit Programm-Diskette inklusive Programmen und Unterroutinen aus dem Buch.

240 S. / 48 Abb., Best.-Nr. **3627**
ISBN 3-88745-627-0 (1986)
DM 68,– / sFr. 62,60 / S 530,–

NEU

Christian Nieber
ATARI ST
Programmieren in Maschinensprache

Erschließen Sie sich mit diesem Buch die Programmierung in Maschinensprache auf Ihrem ATARI ST. Der Autor führt in leicht verständlicher Art in die Entwicklung von Maschinensprache-Routinen für die ST-Systeme ein. Er erläutert den Aufbau und die Funktionsweise des Mikroprozessors MC 68000 sowie dessen Befehlssatz und Adressierung. Weitere Schwerpunkte sind die Programmierung von Grafik & Sound und die GEMDOS-, BIOS- und XBIOS-Routinen. Alle wichtigen Funktionen werden anhand von kleinen, in Assembler entworfenen Routinen erläutert, die nach der Einbindung in die Benutzeroberfläche des ATARI ST lauffähig sind.

432 Seiten / mit Abb., Best.-Nr. **3678**
ISBN 3-88745-678-5 (1987), **DM 48,– / sFr. 44,20 / S 374,–**

Bernhard Bachmann
ATARI ST
Arbeiten mit CP/M

Ein Buch für alle ATARI-Besitzer, die einen CP/M-Emulator benutzen, um mit Standard-Software für das Betriebssystem CP/M – z. B. WordStar – arbeiten zu können. Sie erhalten hier alle wichtigen Informationen und praktische Hinweise darauf, wie ein bereits vorliegendes CP/M-Programm auf den ST übertragen werden kann.

256 Seiten / ca. 50 Abb.
Best.-Nr. **3665**
ISBN 3-88745-665-3 (1987)
DM 48,– / sFr. 44,20 / S 374,–

Arthur Naiman
ATARI ST –
Einführung in WordStar

Eine Einführung erster Klasse. Denn hier wurde der Bestseller „Einführung in WordStar" für alle ST-Benutzer überarbeitet, um ihnen für die Textverarbeitung in der speziellen Systemumgebung unter Kontrolle der CP/M 2.2-Emulatoren die richtige Grundlage an die Hand zu geben. Mit vielen zusätzlichen Infos für die ST-Praxis!

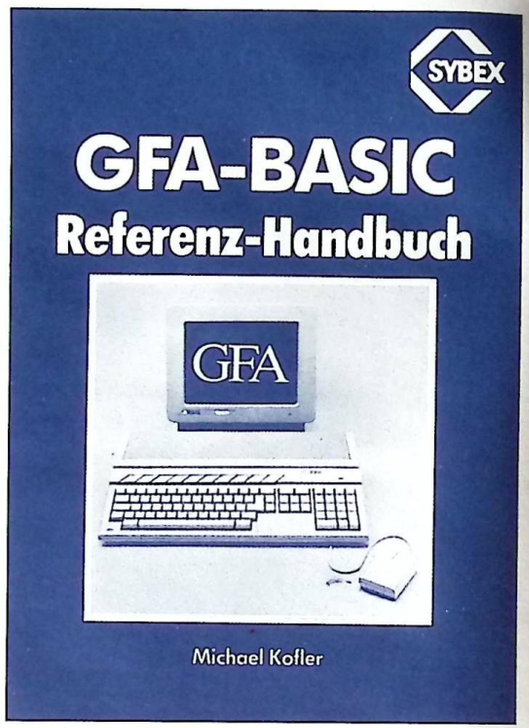
280 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr. **3666**
ISBN 3-88745-666-1 (1986)
DM 48,– / sFr. 44,20 / S 374,–

ATARI ST Power-Pack

Frank Aumann / Peter Maier / Ralf Stöpper
ATARI ST – Das Floppy Arbeitsbuch

Mit diesem Buch lernen Sie das ATARI-System und die dafür zur Verfügung stehenden Floppy-Laufwerke optimal nutzen. Es gibt Ihnen die wichtigsten Hintergrundinformationen über die Laufwerke und deren Funktion an die Hand. Sie lernen den Diskettenaufbau und die Programmierung unter TOS kennen. Die beiliegende Power-Disk zeigt Ihnen eine Fülle professioneller Programme, ablauffähig unter Kontrolle der Benutzerschnittstelle GEM. So können Sie z. B. Disketten kopieren und formatieren, Backup-Kopien anfertigen oder auch einzelne Dateien kopieren. Die wichtigsten Module der Programme sind als Quell-Listings (in C oder Assembler) im Buch enthalten und bieten Anhaltspunkte für eigene Programme.

Buch mit Programmdiskette, 168 Seiten / ca. 24 Abb., Best.-Nr. **3642**
ISBN 3-88745-642-4 (1986), **DM 69,– / sFr. 63,50 / S 538,–**



NEU

Michael Kofler
GFA-BASIC Referenz-Handbuch

Wenn Sie alles aus GfA-BASIC herausholen wollen, brauchen Sie keine verschiedenen Quellen: In diesem umfangreichen Arbeits- und Nachschlagewerk finden Sie wirklich alle zum Programmieren notwendigen Informationen gebündelt. Dabei ist die logisch geordnete Befehlsliste nur ein Bestandteil des Buches; zusätzlich werden schwer bedienbare Befehle und Funktionen sehr ausführlich beschrieben, wobei der Autor sinnvolle Beispiele hinzugefügt hat. Außerdem gibt er zusätzliche Informationen über Programmiertechniken; damit Probleme bei der GEM-Programmierung (die auch beschrieben werden) Ihre Arbeit nicht unnötig verzögern, bietet Michael Kofler Ihnen direkt die zur Lösung erforderlichen Kenntnisse über das Betriebssystem. Highlights sind u. a. die Verwendung der RSC-Dateien und eine Fensterverwaltung mit Beispielprogramm. Erfahren Sie, was Ihr ATARI ST mit GFA-BASIC tatsächlich leisten kann!

528 Seiten / zahlr. Abb., Best.-Nr. **3555**
ISBN 3-88745-555-X (1987), **DM 49,–/sFr. 45,10/S 382,–**

Klaus Löffelmann
Programmentwicklung mit GFA-BASIC
inklusive Grafikprogramm PowerPaint

NEU

Wenn Sie sich in die professionelle Programmierung unter GFA-BASIC ganz praktisch einführen lassen wollen – Klaus Löffelmann hat für Sie ein Anwendungs-Paket mit Mehrfachnutzen geschaffen: Anhand eines sehr komfortablen Grafikprogramms (PowerPaint) weiht er Sie schrittweise in die Geheimnisse der Programm-Entwicklung mit GFA-BASIC unter der Benutzer-Oberfläche GEM ein. Dabei ist nicht nur das vollständige Listing des Programms ein zentraler Buchteil – PowerPaint wird auf der integrierten Diskette direkt mitgeliefert. Natürlich hat der Autor neben dieser handfesten Praxisunterweisung weder eine leicht verständliche Einführung in GFA-BASIC noch eine ausführliche Befehlsreferenz vergessen – teilweise mit umfangreichen Beispielprogrammen, die ebenfalls auf der Diskette enthalten sind. Lernen – entwickeln – anwenden: So erschließen Sie sich die Möglichkeiten von GFA-BASIC richtig.

ca. 350 Seiten + Programm-Diskette, Best.-Nr. **3510**
ISBN 3-88745-510-X (1987), **DM 58,–/sFr. 53,40/S 452,–**

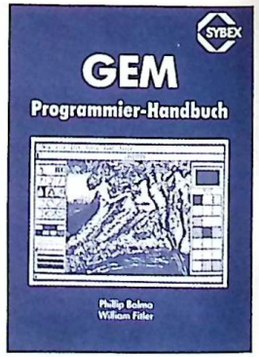
NEU

Phillip Balma / William Fitler
GEM Programmier-Handbuch

Ein unentbehrliches Handbuch für im Umgang mit C vertraute Leser, die genaue Informationen über die grafische Benutzer-Oberfläche GEM benötigen. Angesprochen sind damit alle Nutzer von Systemen, auf denen GEM implementiert ist: dazu gehören der ATARI ST, IBM PC sowie der starke Schneider PC – und zu diesen kompatible Rechner. Nützliche Programm-Beispiele dokumentieren die wichtigen Lernschritte. Nach der Lektüre können Sie nachvollziehen, wie Sie Objekte, Fenster, Dialogboxen und andere Utilities aufrufen und in eigene Programme einbauen. Mit einer Übersicht über die VDI- und AES-Routinen, einer Einführung in den Gebrauch des Resource Construction Set sowie dem Source Code für das im Buch enthaltene Zeichenprogramm.

In Vorbereitung

ca. 550 Seiten / 54 Abb., Best.-Nr. **3692**
ISBN 3-88745-692-0 (1987), **ca. DM 59,–/sFr. 54,30/S 460,–**



NEU

Heino Hansen / Elmar Sonnenschein
ATARI ST StarFile

Ein Karteikarten-orientiertes Datenverwaltungs-Programm für den ATARI ST, das Ihnen etwas ganz besonderes bietet: die Verarbeitung grafischer Informationen – selbst digitalisierter Bilder. Egal, ob diese mit einem handelsüblichen ST-Grafikprogramm bzw. Digitizer oder mit dem StarFile-Editor erstellt wurden. Das Programm stellt beliebige Masken für die Arbeit mit Dateien oder deren Ausgabe zur Verfügung. Weitere Spezialitäten von StarFile: ISAM-Dateiverwaltung nach dem B-Tree-Verfahren voll dokumentiert; flexible Drucker-Anpassung für 9/24-Nadeldrucker bzw. Laserdrucker (soweit lieferbar); Analog-/Digital-Uhr mit Datum; eigenes Snapshot: so können Sie bei der Arbeit mit anderer Software (z. B. StarPainter) Teile des Bildschirms ausschneiden und in Ihre StarFile-Datei einladen. Das leicht bedienbare Programm ist voll unter GEM oder optimal über die Tastatur zu steuern. Fast schon selbstverständlich: Die Schnittstelle zum StarTexter, der im Frühjahr '88 folgen wird.

In Vorbereitung

Dateiverwaltung plus Bildverarbeitung, Best.-Nr. **4006**
ISBN 3-88745-906-7 (1987), **DM 98,–*/sFr. 98,–/S 872,–**

Elmar Sonnenschein
ATARI ST StarPainter

NEU

Erfahren Sie, was Sie – zusammen mit Ihrem ATARI ST – als Grafiker drauf haben. Mit StarPainter ist das einfacher, als Sie denken. Die Kreation und der Ausdruck von einfachen Strichzeichnungen über Körper wie Prisma und Würfel bis hin zu Polygonen werden Ihnen mit diesem Programm leicht gemacht. Wenn Ihnen ein bestimmter Bildausschnitt besonders gefällt: Ausschneiden, verschieben, vergrößern, abspeichern und drucken – das bereitet StarPainter keine Probleme. Weitere Extras: Mehrere Bildschirm-Ebenen; UNDO-Funktion; Lesen diverser Bildformate; spezielle Anpassung für Grafik-Tableau; Zeichen-Editor; Füllmuster-Editor. Die Schnittstelle zum ATARI ST StarTexter (erscheint Frühjahr '88) ermöglicht Ihnen die Kombination von Text und Bild. StarPainter bietet Ihnen Features, die auch gehobeneren Ansprüchen genügen; und ist so nutzerfreundlich gestaltet, daß Sie direkt mit Ihren Grafiken beginnen können.

Grafikprogramm mit Trainingsbuch, Best.-Nr. **3424** *In Vorbereitung*
ISBN 3-88745-424-3 (1987), **DM 99,–*/sFr. 99,–/S 881,–**

Vorschau

ATARI ST StarTexter

Arnd Beißner
ATARI ST StarComm

Das universelle Telekommunikations-Programm zur Übertragung beliebiger Daten zwischen Computern oder über die Netze der Bundespost. StarComm arbeitet unter GEM, wobei alle Funktionen dialog- und menüunterstützt sind. Eine Besonderheit für ST-Systeme mit Echtzeit-Uhr: Das zeitgesteuerte Upload von Dateien mit automatischer Herstellung der Telefonverbindung zu programmierten Sendezeiten (automatische Wiederwahl). Außerdem: Übertragung von Texten, Programm-Infos und Grafiken; 16 Übertragungsarten zwischen 50 und 19.600 Baud; Softscrolling der Bildschirm-Ausgabe; Telefonregister zur automatischen Nummernwahl; komfortabler Editor; jederzeit abrufbare Hilfstexte u. v. m.

Kommunikations- und Terminal-Programm mit Handbuch
Best.-Nr. **4039** *(1987)*
ISBN 3-88745-939-3, **DM 79,–*/sFr. 79,–/S 703,–**

Weitere Software zum ATARI ST werden wir Ihnen im Herbst in einem Software-Prospekt und durch Anzeigen vorstellen.

**Unverbindliche Preisempfehlung*

Heiko Schröder
Commodore 64 – Daten, Fakten, Tips

Kompaktes Insiderwissen in einem Buch. C 64-Freunde werden es zu schätzen wissen, wenn Sie Daten, Fakten und Tips jederzeit vollständig im Zugriff haben. Zahlreiche Tabellen, Diagramme und Programmbeispiele machen das Buch zu einem unentbehrlichen Hilfsmittel. Für den erfahrenen C 64-Besitzer genauso wie für den Einsteiger. U. a. geht der Autor auf Grafiken, Sprites, Interrupts, Floppy und Peek & Pokes ein. Und zwar so, daß das Lesen nicht nur informiert, sondern auch Spaß macht. Die Fundgrube für C 64-Fans!

304 Seiten / mit Abb., Best.-Nr. **3664**
ISBN 3-88745-664-5 (1987), **DM 48,–/sFr. 44,20/S 374,–**

Holger Danielsson
Spaß an Mathe
mit dem Commodore 64

Schüler aller Schulformen und Commodore 64-Besitzer mit Grundkenntnissen werden von diesem Buch begeistert sein. Der Autor gibt Ihnen eine Fülle von Tips, wie Sie den Commodore 64 für Ihre Berechnungen einsetzen – und dabei viel Spaß haben können.

280 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr. **3072**
ISBN 3-88745-072-8 (1985)
DM 32,–/sFr. 29,50/S 250,–

Charles Platt
Commodore 64 – Grafik + Design

Eine Schritt-für-Schritt-Einführung, die Sie mit den Prinzipien und dem Aufbau der Grafik-Programmierung Ihres Commodore 64 vertraut macht. Das Buch gibt Hilfen für die Grafik-Programmierung und bietet eine Menge zusätzlicher Informationen, die Sie nicht in Ihrem Commodore-Handbuch finden.

280 Seiten / 150 Abb.
Best.-Nr. **3073**
ISBN 3-88745-073-6 (1984)
DM 39,–/sFr. 35,90/S 304,–

Joseph Kascmer
Commodore 64 leicht gemacht

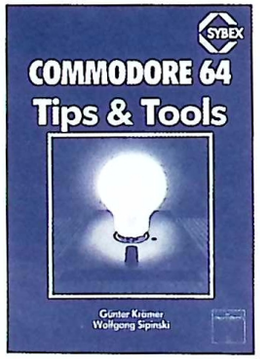
176 Seiten / 36 Abb.
Best.-Nr. **3038**
ISBN 3-88745-038-8 (1984)
DM 28,–/sFr. 25,90/S 218,–

Gary Lippman
Mein zweites
Commodore 64 Programm

240 Seiten / zahlr. farb. Illustr.
Best.-Nr. **3086**
ISBN 3-88745-086-8 (1985)
DM 32,–/sFr. 29,50/S 250,–

W. Black / M. Richter
Farbspiele mit dem Commodore 64

176 Seiten / 58 Abb.
Best.-Nr. **3044**
ISBN 3-88745-044-2 (1984)
DM 28,–/sFr. 25,90/S 218,–



Wolfgang Sipinski / Günter Krämer
Commodore 64 Tips & Tools

Wer mehr über die Tricks der C64-Profis wissen will, liegt hier genau richtig. Das Buch beschäftigt sich ausführlich mit der Floppy 1541, gibt Tips zur Programmgestaltung, stellt z. B. Maussimulation, die Realisierung von Windows und schnelle Datenübertragung verständlich und gekonnt vor. Eine Fülle von BASIC- und Assemblerroutinen werden größtenteils durch Listings dokumentiert. So können konkrete Problemlösungen von jedem C64-Nutzer Schritt für Schritt nachvollzogen werden. Die beiliegende Diskette beinhaltet selbstverständlich alle vorgestellten Programme. Plus zusätzlicher Tools wie Hires-Scanner, Disk ID-Manager oder Error-Scanner u. v. m.

Buch mit Programmdiskette
232 Seiten / ca. 24 Abb., Best.-Nr. **3641**
ISBN 3-88745-641-6 (1986), **DM 58,–/sFr. 53,40/S 452,–**

Christoph Hesselmann
Commodore 64 –
Arbeiten mit StarTexter und StarDatei

Ein spezielles Lehr- und Trainingsbuch für zwei C 64-Spitzenprogramme der SYBEX StarSoftware und deren optimales Zusammenwirken. Hier erfahren Sie alles Wissenswerte über das leicht zu bedienende Textbearbeitungsprogramm StarTexter und das dazu schnittstellenkompatible Dateiverwaltungsprogramm StarDatei. Das Buch führt in die Handhabung der beiden gefragten Programme ein und erklärt an leicht nachvollziehbaren Beispielen deren Zusammenarbeit. Zusätzlich wird eine Fülle von nützlichen Hinweisen zum kritischen Thema „Druckeranpassung" gegeben.

288 Seiten / ca. 48 Abb., Best.-Nr. **3658**
ISBN 3-88745-658-0 (1987), **DM 29,80/sFr. 27,50/S 232,–**

Der Preishammer schlägt wieder zu:
Version 5.0 mit erweiterten Features – zum alten Preis!

Toni Schwaiger / Michael Möller
Commodore 64 StarTexter

StarTexter ist in der Commodore-Welt seit langem ein Begriff für komfortable und bedienerfreundliche Textverarbeitung zum kleinen Preis. Seit jeher bietet StarTexter neben den selbstverständlichen Features zahlreiche Extras, wie Word-Wrapping und Schnittstelle zur C 64 StarDatei. Auch die besonderen Leistungsmerkmale der aktuellen Version 5.0 können sich sehen lassen: Schnittstelle zum C 64 StarPainter; erweiterte Drucker-Installation; Formular-Abspeichern; mitlaufende Echtzeit-Uhr; Floskel-Tasten; erweiterte Blockoperationen. Der Start mit StarTexter ist auch für Einsteiger problemlos. Dafür sorgen die nutzerfreundliche Programmgestaltung und das zugehörige Trainingsbuch; mit einer übersichtlichen, leicht verständlichen Anleitung und vielen nützlichen Fallbeispielen.

Diskette und Trainingsbuch (160 Seiten), Best.-Nr. **4038** *(1987)*
ISBN 3-88745-938-5, **DM 64,–*/sFr. 64,–/S 570,–**

Toni Schwaiger
Commodore 64 StarDatei

Mit StarDatei liegt – passend zu StarTexter – ein leistungsfähiger und unkomplizierter „Karteikasten" für den C 64 vor. Sie können beliebige Daten auf Karteikarten speichern (190–645 Karten pro Diskettenseite) und wie bei einem Karteikasten bearbeiten.
StarDatei ist genauso komfortabel und bedienerfreundlich wie StarTexter – unterstützt durch das ausführliche und leicht verständliche Trainingsbuch. Daten der StarDatei kann StarTexter mühelos in Serienbriefe oder sonstige Texte einfügen, wodurch echte MailMerge-Funktionen möglich werden.

Elektronischer Karteikasten mit Diskette und Trainingsbuch
Best.-Nr. **3413**, *ISBN 3-88745-413-8 (1985)*
DM 64,–*/sFr. 64,–/S 570,–

**Unverbindliche Preisempfehlung*

Jens Bonnet /
Klaus Ruhrmann
Commodore 64 StarComm

Das ideale Kommunikationsprogramm für Besitzer eines C 64 mit seriellem Interface. Durch die dialogorientierte Abwicklung der Parameter-Einstellung und das problemlose Editieren und Korrigieren von Sende- und Empfangstexten (Speichern im RAM oder auf Diskette) können auch Einsteiger schnell in die Datenkommunikation einsteigen.

Kommunikationsprogramm mit Handbuch, Best.-Nr. **4008**
ISBN 3-88745-908-3 (1987)
DM 49,80*/sFr. 49,80/S 443,–

Commodore 64
BASIC-Kurs mit Honey-Aid

Buch und Diskette:
Best.-Nr. **3401**
ISBN 3-88745-401-4
DM 64,–*/sFr. 58,90/S 499,–

Heino Hansen / Elmar Sonnenschein
Commodore 64 StarPainter

Zeichnen von Rechtecken, Ellipsen, Strahlen, Linien usw., Löschen, Flächen füllen, Bildschirm-Ausschnitt kopieren oder verschieben, Text einfügen, editieren; das und vieles mehr ist mit StarPainter und Ihrem C64 jetzt kein Problem mehr. Auch Anfänger zeichnen ohne Mühe; dafür sorgt zum einen das ausführliche Trainingsbuch, zum anderen die Bedienerfreundlichkeit des Programms: Ein übersichtlicher und informativer Bildschirm-Aufbau, freies Bewegen im gesamten Bildbereich, eine schnelle und unkomplizierte Funktionswahl über die Tastatur. Nicht zu vergessen die Extras: Scalierung (mehrere Maßstäbe sind ladbar), programmierbare Cursorgeschwindigkeit, Scrolling, Ein- und Ausgabe in beliebigen Ausschnitten, Zoom, Modusanzeige und, und . . .

Grafik-Programm mit Diskette und Trainingsbuch, 168 Seiten
Best.-Nr. 3421, ISBN 3-88745-421-9 (1986)
DM 64,–*/sFr. 64,–/S 570,–

Frank U. Müller
Commodore 64 StarTool
Dienstprogramme

StarTool enthält sehr nutzerfreundliche Dienstprogramme, um Ihren C64 in Maschinensprache zu programmieren: Einen äußerst leistungsfähigen Editor, Assembler, Reassembler und einen Maschinensprache-Monitor. Einige Features: zeilenorientierter Editor / editieren von bis zu 8 Programmen gleichzeitig / assemblieren aus dem Speicher oder von Diskette / direkte Programmierung des Laufwerks / 80 Zeichen pro Zeile / Rechenfunktion auf Assemblerebene / Reassembler zur Erzeugung eines editierfähigen Quellprogramms u.v.m. Das umfassende Trainingsbuch hilft Ihnen, die Dienstprogramme voll für Ihre Anwendungen einzusetzen.

Diskette und Trainingsbuch
Best.-Nr. 3417, ISBN 3-88745-417-0 (1986)
DM 64,–*/sFr. 64,–/S 570,–

Die BASIC-Enzyklopädie

Michael Orkim
Das große Commodore BASIC Handbuch

BASIC komplett für alle Commodore-Rechner von C64 bis C128. Grundlage des Buches ist das BASIC 7.0 für den C128. Von dessen Befehlen ausgehend, werden Übereinstimmungen mit bzw. Unterschiede zu den übrigen BASIC-Versionen von Commodore (BASIC 2.0 / 4.0 / 3.5) herausgearbeitet. Dabei zeigt der Autor auch, wie man in einer bestimmten Version nicht vorhandene Befehle simulieren kann, so daß die gleiche Funktion erfüllt wird.

Anfänger und Fortgeschrittene erhalten sorgfältig erarbeitete Informationen zu: Interpreter und Editor, Ein-/Ausgabe-Funktionen und -Geräte, Dateiverwaltung – und vor allem Hinweise, wie sich Programme zwischen den einzelnen Geräten übertragen lassen. Alphabetische Befehlsübersichten mit Erläuterungen zu SIMON'S BASIC, EXBASIC und HONEY-AID runden das Buch ab.

Ein Muß für alle Commodore-Fans!

640 Seiten / mit Abb., Best.-Nr. 3615
ISBN 3-88745-615-7 (1986), DM 58,–/sFr. 53,40/S 452,–

Larry Greenly u. a.
Das C128 Buch
Commodores Handbuch für Programmierer

Wer sich mit dem Commodore 128 beschäftigt, sollte dieses Buch in seiner Fachbibliothek haben. Denn die gut geschriebene Übersetzung des „Programmer's Reference Guide" gibt Ihnen umfassendes Wissen: z. B. über BASIC 7.0, über 80-Zeichen-Chips oder Grafikprogrammierung, Maschinensprache, Erzeugung von Musik und Geräuschen, Daten-Ein-/Ausgabe, Speicherbelegung im 64er- und 128er-Modus. Und über das Betriebssystem CP/M 3.0 und die Hardware des C 128. Eben alles, was für die Arbeit hilfreich und wichtig ist. Und was alle Hard- und Softwareentwickler interessieren wird: der Anhang bringt die vollständigen Schaltbilder des C128-Systems.

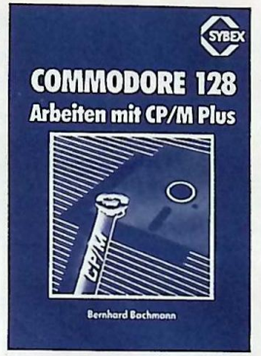
880 Seiten / ca. 120 Abb., Best.-Nr. 3618
ISBN 3-88745-618-1 (1986)
DM 75,–/sFr. 69,–/S 585,–

*Unverbindliche Preisempfehlung

Arthur Naiman
Commodore 128 – Einführung in WordStar

Für Besitzer des Commodore 128 ist der Dauerbrenner „Einführung in WordStar" speziell überarbeitet worden. Als Wegweiser ist dieses Buch für Anfänger und Fortgeschrittene unersetzlich. Es informiert nicht nur über das gesamte Textverarbeitungsprogramm, es gibt auch wertvolle Hinweise zur Druckerinstallation und wird durch System-Patches ergänzt.

272 S. / 40 Abb., Best.-Nr. 3647
ISBN 3-88745-647-5 (1986)
DM 42,–/sFr. 38,60/S 328,–



Bernhard Bachmann
Commodore 128 – Arbeiten mit CP/M Plus

Durch den Zusatzprozessor Z80 wird der Commodore 128 CP/M-fähig und erschließt sich den Zugang zu einer fast unbegrenzten Menge von Software. Wer bei der Auseinandersetzung mit dem Betriebssystem CP/M 3.0 mit seinem C128 das Optimale erreichen will, sollte dieses Buch haben. Es erläutert die Systemumgebung von CP/M plus (3.0) und stellt Kommandos, Kontrollbefehle wie auch Dienstprogramme anhand eingängiger Beispiele vor. Eine hilfreiche Lektüre für die tägliche Praxis.

288 Seiten / ca. 45 Abb.
Best.-Nr. 3638
ISBN 3-88745-638-6 (1987)
DM 48,–/sFr. 44,20/S 374,–

Karl-Hermann Rollke
Commodore 128 – Arbeiten mit Turbo Pascal

Das Buch für alle Benutzer des Commodore 128, die mit der leistungsfähigen Programmiersprache Turbo Pascal arbeiten wollen. Denn der Inhalt des Bestsellers „Das Turbo Pascal Buch" wurde mit dieser Ausgabe speziell auf die Arbeits- und Systemumgebung des C128 abgestimmt. Und durch wichtige Informationen ergänzt. Viele Beispiele veranschaulichen die vorgestellten Programmierkonzepte. Übungen dienen der eigenen Kontrolle und machen das neu erworbene Wissen direkt nutzbar. Besser kann man als C128-Besitzer in Turbo Pascal wirklich nicht einsteigen.

296 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr. 3650
ISBN 3-88745-650-5 (1986)
DM 42,–/sFr. 38,60/S 328,–

Michael A. Beisecker
Commodore 128 – Arbeiten mit dBASE II

Das erfolgreiche Programm dBASE II kann auf dem Commodore 128 optimal genutzt werden. Wie, das zeigt dieses Buch mit einer Vielzahl von wichtigen Informationen. Z. B. über die Installation von dBASE II, den Aufbau einer relationalen Datenbank, Programmieren mit dBASE II, Editieren mit WordStar usw. Mit vielen Beispielen für die tägliche Praxis.

280 S. / mit Abb., Best.-Nr. 3661
ISBN 3-88745-661-0 (1987)
DM 48,–/sFr. 44,20/S 374,–

Thorsten Ritter
Commodore 128 – Erfolg mit Multiplan

Ein hervorragendes Lehrbuch und Nachschlagewerk für Besitzer des Commodore 128, die das Tabellenkalkulationsprogramm Multiplan sicher anwenden wollen. Für Sie hat der Autor seinen Bestseller „Erfolg mit Multiplan" speziell überarbeitet. In lockerer, aber dennoch exakter Sprache werden u. a. das elektronische Arbeitsblatt, logische Funktionen, Analyse von Angeboten, Lagerverwaltung, Rechnungen schreiben usw. behandelt. Zahlreiche Beispiele machen die direkte Anwendung leicht.

200 Seiten / 64 Abb., Best.-Nr. 3640
ISBN 3-88745-640-8 (1986), DM 48,–/sFr. 44,20/S 374,–

Commodore 128

Frank U. Müller
Commodore 128 – Assembler-Kurs

Hier erhalten Sie ein Buch-/Software-Paket für Ihren Commodore 128, das Ihnen zweifachen Nutzen bietet: Zum einen ist das Buch ein umfassender Einführungskurs, der Ihnen das Programmieren in Maschinensprache auf dem C128 erleichtert; gleichzeitig enthält die Software einen äußerst leistungsfähigen Macro-Assembler, der auch die Profis unter den Programmierern zufriedenstellt. Im ausführlichen Handbuch finden Sie eine Vielzahl von Beispielen, die sich alle am Betriebssystem des C128 orientieren. Der sichere Einstieg in die Arbeit mit der Maschinensprache Ihres Rechners – in Theorie und Praxis zugleich.

*368 Seiten + Assembler-Diskette, Best.-Nr. **3522***
ISBN 3-88745-522-3 (1987),
DM 75,–/sFr. 69,–/S 585,–

Toni Schwaiger
Commodore 128 StarTexter

Nach dem C64 StarTexter, der auf einhellige Begeisterung stieß, ist das deutsche Textverarbeitungs-Paket auch für den C128 verfügbar. Nutzen Sie für Ihren professionellen Rechner die Textverarbeitung mit den professionellen Möglichkeiten, von denen: deutsche Umlaute, umfangreiche Formatierungsmöglichkeiten, mehrere Zeichensätze, Trennvorschläge, Tabulatoren und Word-Wrapping nur einige sind. Und mit dem ausführlichen Trainingsbuch können Sie direkt einsteigen. Die Textverarbeitung, die starke Features und hohe Bedienerfreundlichkeit zum kleinen Preis bietet!

Diskette und Trainingsbuch
*Best.-Nr. **3415***
ISBN 3-88745-415-4 (1986)
DM 75,–*/sFr. 75,–/S 668,–

Toni Schwaiger
Commodore 128 StarDatei

Der elektronische Karteikasten für den Commodore 128. Kompatibel zum StarTexter und deshalb auch für Serienbrief-Funktionen geeignet. Das begleitende Trainingsbuch macht es selbst Anfängern leicht, mit der StarDatei beliebige Daten zu speichern, ändern, löschen oder zu suchen.

Dateiverwaltungsprogramm mit Trainingshandbuch
*Best.-Nr. **3420***
ISBN 3-88745-420-0 (1987)
DM 75,–*/sFr. 75,–/S 668,–

H. Hansen / E. Sonnenschein
Commodore 128 StarPainter

Das komfortable und leistungsfähige Grafikprogramm für Profis und Laien. Selbst komplizierte Vorlagen lassen sich mit Joystick oder Maus ganz einfach herstellen. 640 x 712 Punkte stellt der Bildspeicher zusammenhängend dar, von denen 256 x 168 in einem verschiebbaren Fenster sichtbar sind. Über 30 Zeichen-, Text- und Hilfsfunktionen werden angeboten. Die Befehlsauswahl reicht von Verknüpfen über Kreis und Rechteck bis zum Editieren.

Grafikprogramm mit Trainingsbuch (176 Seiten)
*Best.-Nr. **3422**, ISBN 3-88745-422-7 (1987)*
DM 75,–*/sFr. 75,–/S 668,–

Jörg Jobst
Commodore 128 StarComm

Dieses universelle Datenkommunikationsprogramm macht C128-Nutzern die Verbindung zu Mailboxen, größeren Hosts oder auch Computern untereinander problemlos möglich. Es ist in Maschinensprache geschrieben und zeichnet sich durch menügesteuerte Funktionsauswahl und Einstellung der Übertragungsparameter aus. Texte lassen sich auf dem Bildschirm editieren und korrigieren. Zu übertragende Dateien können von Diskette abgerufen und ohne Datenverlust auf Diskette gespeichert werden. Das Programm ist eine ideale Ergänzung für StarTexter-Besitzer, die ihre Texte via Elektronik Mail versenden möchten. Durch das ausführliche Handbuch ist das Programm auch für Einsteiger schnell zu nutzen.

Kommunikationsprogramm mit Handbuch
*72 Seiten / ca. 10 Abb., Best.-Nr. **4007***
ISBN 3-88745-907-5 (1986)
DM 49,80*/sFr. 49,80/S 443,–

SYBEX Tutor

Lern- und Trainingssoftware für C64 / C128

Die sichere Alternative zum Nachhilfe-Unterricht...

Diese leicht verständlichen Lernprogramme auf Diskette für Commodore 64/128 greifen zentrale Themen der Mathematik auf. Sie wurden unter Leitung von OStD Karl-Udo Bromm für Gymnasien, Real-, Haupt-, Gesamt-, Berufsfach-, Berufsaufbau- und Fachoberschulen entwickelt und entsprechen den Richtlinien aller Bundesländer.

Diese Vorteile bieten weder Lehrbuch noch Nachhilfestunden:

- *Der Computer ist ein geduldiger Partner.*
- *Regeln und Gesetze werden schrittweise entwickelt.*
- *Der Benutzer wird unter Beachtung seines persönlichen Tempos zum Ziel geführt.*
- *Herleitungen und Rechnungen können beliebig oft wiederholt werden.*
- *Die Grafikmöglichkeiten des C64 wecken anschaulich das Verständnis für mathematische Zusammenhänge.*
- *Übungsaufgaben werden in unbegrenzter Anzahl geliefert.*
- *Der Schüler kann Aufgaben stellen, deren Bearbeitung der Computer dann vorführt.*

So wird Algebra leicht

Es liegen vor:

Algebra 1
(Klassen 7/8)
Einführung in die Term- und Gleichungslehre
*Best.-Nr. **4051***

Algebra 2
(Klassen 8/9)
Lineare Gleichungssysteme von 2 Gleichungen mit 2 Variablen
*Best.-Nr. **4052***

Algebra 3
(Klassen 9/10)
Quadratische Gleichungen
*Best.-Nr. **4053***

Algebra 4
(Klassen 10/11)
Potenzen, Logarithmen, Exponentialfunktionen
*Best.-Nr. **4054***

...zu einem unschlagbaren Preis!

Je Kurs DM ***49,80****

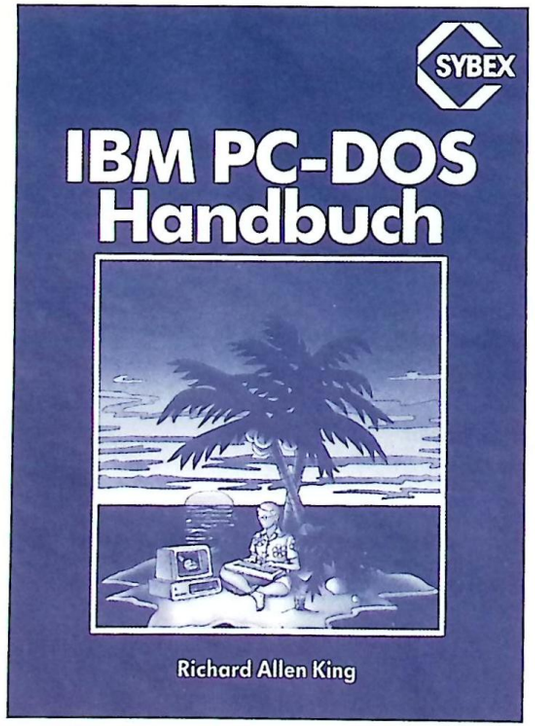
*Unverbindliche Preisempfehlung

NEU

Thomas Jordan / Rainer Stecken / Michael Werfs
Lexikon für IBM PC und Kompatible

Auch wenn im PC-Bereich eine Fülle neuer Systeme auf den Markt drängt – die Vormachtstellung der IBM PC's und der vielen kompatiblen Rechner dürfte vorläufig ungebrochen sein. Jetzt liegt ein kompaktes Nachschlagewerk vor, das jeder Besitzer eines dieser PC's immer griffbereit haben sollte: Von A-Z alles aus der Welt des IBM PC / XT / AT und deren Systemumgebung. Eine Fundgrube, die in ihrer Art einzigartig ist: Für den schnellen Zugriff alphabetisch geordnete Stichworte, die kompetent erläutert und ausführlich kommentiert werden. Querverweise ersparen Ihnen lästige Sucharbeiten, eine Vielzahl von Abbildungen erleichtert die schnelle Umsetzung. Das ABC der IBM PC-Welt, das keine Antwort schuldig bleibt.

In Vorbereitung
ca. 600 Seiten / 120 Abb., Best.-Nr. 3502
ISBN 3-88745-502-9 (1987), DM 59,– / sFr. 54,30 / S 460,–



R. A. King
IBM PC-DOS Handbuch

Diese umfassende Einführung in das Disketten-Betriebssystem Ihres IBM-PC ermöglicht es Ihnen, kreativ mit den Fähigkeiten Ihres Computers umzugehen. Sie werden in die grundsätzlichen Möglichkeiten und Funktionen Ihres PC-DOS eingeführt und lernen fortgeschrittene Funktionen dieses Betriebssystems kennen.

320 Seiten / 50 Abb.
Best.-Nr. 3034
ISBN 3-88745-034-5 (1984)
DM 54,– / sFr. 49,70 / S 421,–

MS-DOS Handbuch siehe Seite 4

Vorschau

Arbeiten mit PC/DOS 3.3

Horst Bodemann
Das Handbuch für IBM PC und Kompatible

Wer mit einem IBM PC oder kompatiblen Rechner arbeitet oder arbeiten will, hat mit diesem Buch die richtige Grundlage. Zusammenfassend informiert es über alles Wichtige: über das MS-DOS Betriebssystem, über externe und interne Befehle, EDLIN, Fehlermeldungen und Programmieren in GW-BASIC u. v. m.

368 Seiten / ca. 56 Abb., Best.-Nr. 3633
ISBN 3-88745-633-5 (1986), DM 48,– / sFr. 44,20 / S 374,–

Für Version 3.4
Arthur Naiman
IBM PC und Kompatible – Einführung in WordStar

Die spezielle Überarbeitung des Bestsellers „Einführung in WordStar", die sich ausschließlich mit der populären Textverarbeitung in der IBM-Systemumgebung befaßt. Gut geschrieben und leicht verständlich. Und durch wichtige Informationen, z. B. über die Anpassung von Druckern, ergänzt.

288 Seiten / ca. 40 Abb.
Best.-Nr. 3648
ISBN 3-88745-648-3 (1987)
DM 42,– / sFr. 38,60 / S 328,–

J.-P. Lamoitier
BASIC Übungen für den IBM Personal Computer

Viele realistische Programme wie: Datenverarbeitung, Statistik, kommerzielle Programme, Spiele und vieles andere mehr erleichtern das Verständnis. Jede Übung beinhaltet eine Beschreibung der Problemstellung, eine Analyse der Lösungsmöglichkeiten, ein Flußdiagramm sowie ein fertiges Programm samt Probelauf.

256 Seiten / 192 Abb.
Best.-Nr. 3023
ISBN 3-88745-023-X (1983)
DM 38,– / sFr. 35,– / S 296,–

Nelson Ford
IBM PC – Grafik für den Kaufmann

Der Autor zeigt Ihnen auf verständliche Weise, wie Sie anhand kompletter Beispielprogramme Ihre eigenen Programme für kommerzielle Grafiken erstellen; dazu gehören das Schreiben von Routinen, der Zugriff auf verschiedene Grafik-Arten, Veränderungen von Größe und Plazierung, der Entwurf illustrierter Grafiken u. v. m.

280 Seiten / 74 Abb.
Best.-Nr. 3076
ISBN 3-88745-076-0 (1985)
DM 54,– / sFr. 49,70 / S 421,–

Gabriele Lechner
IBM PC und Kompatible – Arbeiten mit WordStar 2000

Ein didaktisch und methodisch hervorragend strukturiertes Handbuch, das jedem Anwender von WordStar 2000 den Umgang mit dem professionellen Textverarbeitungs-Programm einschließlich des zugehörigen MailMerge-Moduls erleichtert. Die Ausführungen basieren auf der Praxis aus der beruflichen Ausbildungstätigkeit der Autorin und sind somit äußerst fundiert und auf dem neusten Stand. Ein Blick auf den Inhalt: Das Erstellen und Bearbeiten von Texten, Gestalten und Drucken sowie Serienbrief- und Textbausteinfunktionen mit MailMerge u. v. m.

232 Seiten / mit Abb., Best.-Nr. 3672
ISBN 3-88745-672-6 (1987), DM 55,– / sFr. 50,60 / S 429,–

NEU

Alan R. Miller
IBM PC und Kompatible – Tools in Maschinensprache

Eine kommentierte Sammlung wichtiger in Maschinensprache geschriebener Programm-Module, die die tägliche Arbeit mit dem IBM PC und Kompatiblen wesentlich erleichtert. Neben Informationen über Hardware, ROM-BIOS und BIOS-Interrupts sowie PC-DOS 2 und 3 wird nützliches Hintergrund- und Spezialwissen vermittelt, das den Leser schnell zum Experten macht. Mit vollständigem Befehlssatz des 8086/8088, Assembler-Kommandos sowie DOS-21-Funktionen.

350 Seiten / ca. 120 Abb., Best.-Nr. **3671**
ISBN 3-88745-671-8 (1987) **DM 58,–/sFr. 53,40/S 452,–**

Matthias Grafen
IBM PC und Kompatible –
Die Turbo Database Toolbox

Das Buch für alle, die sich die Turbo Database Toolbox optimal eröffnen wollen. Denn hier sagt Ihnen der Kenner, wie Sie die Toolbox für die Programmentwicklung unter Turbo Pascal zielsicher nutzen können. Z. B. für Arbeiten mit Turbo Access und Turbo Sort. Mit praxisorientierten Beispielen und wichtigen Hintergrundinformationen.

240 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr. **3659**
ISBN 3-88745-659-9 (1987)
DM 48,–/sFr. 44,20/S 374,–

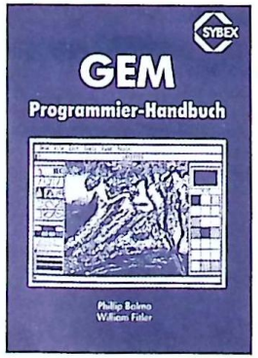
NEU

Jonathan Kamin
MS-DOS Profibuch mit Harddisk-Management

Eine wahre Fundgrube für den erfahrenen Anwender von MS-DOS: Sie enthält eine Vielzahl von Hinweisen über wenig bekannte, sehr leistungsfähige Features von MS-DOS. Viele Tips und Tricks zu bislang nicht dokumentierten Befehlen sowie unmittelbar einsetzbare Programme helfen Ihnen, die Leistungsfähigkeit des Betriebssystems zu erweitern. Hier ein Kurzabriß: Disketten, Dateien und Dateiverzeichnisse; Toolkits; ergänzende Software; Erstellung von Stapeldateien; DOS-Filter; Systemkonfiguration; individuelle Anpassung von Bildschirm und Tastatur; Erweiterung der DOS-Kommandos; erweitertes Dateimanagement; Wiederherstellung zerstörter Dateien und Disketten; alles über RAM-Disks; nützliche Tips zum Festplatten-Management.

In Vorbereitung

ca. 450 Seiten / ca. 30 Abb., Best.-Nr. **3691**
ISBN 3-88745-691-2 (1987), **ca. DM 59,–/sFr. 54,30/S 460,–**

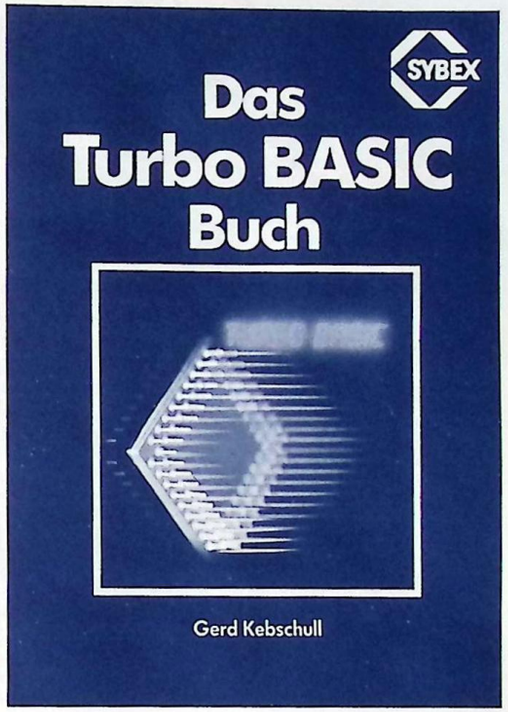


Philipp Balma/William Fitler
GEM Programmier-Handbuch

NEU

Ein unentbehrliches Handbuch für im Umgang mit C vertraute Leser, die genaue Informationen über die grafische Benutzer-Oberfläche GEM benötigen. Angesprochen sind damit alle Nutzer von Systemen, auf denen GEM implementiert ist; dazu gehören der ATARI ST, IBM PC sowie der starke Schneider PC – und zu diesen kompatible Rechner. Nützliche Programm-Beispiele dokumentieren die wichtigen Lernschritte. Nach der Lektüre können Sie nachvollziehen, wie Sie Objekte, Fenster, Dialogboxen und andere Utilities aufrufen und in eigene Programme einbauen. Mit einer Übersicht über die VDI- und AES-Routinen, einer Einführung in den Gebrauch des Resource Construction Set sowie dem Source Code für das im Buch enthaltene Zeichenprogramm.

ca. 550 Seiten / 54 Abb., Best.-Nr. **3692**
ISBN 3-88745-692-0 (1987), **ca. DM 59,–/sFr. 54,30/S 460,–**

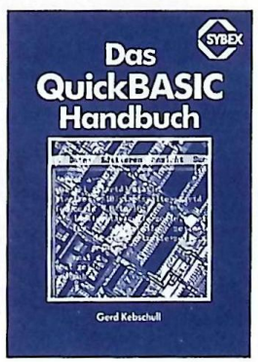


NEU

Gerd Kebschull
Das Turbo BASIC Buch

Wenn Sie gerade mit Turbo BASIC zu arbeiten beginnen oder von MS-/GW-BASIC auf diesen kompatiblen und erheblich schnelleren BASIC-Compiler umsteigen wollen, sind Sie mit diesem umfassenden Handbuch richtig bedient. Denn der Autor stellt Ihnen das leistungsfähige BASIC von Borland / Heimsoeth ausführlich vor. Er erläutert die Programmierumgebung und den Befehlssatz – natürlich garniert mit zahlreichen aussagekräftigen und schnell umsetzbaren Programm-Beispielen. Aus dem Inhalt: Installation der Software; Umgang mit Turbo BASIC; BASIC-Grundbegriffe; Unterprogramm-Techniken; Dateiverwaltung; Befehlsreferenz; Unterschiede zu MS-/GW-BASIC mit Hinweisen zur Programmkonvertierung.

ca. 350 Seiten / ca. 40 Abb., Best.-Nr. **3511**
ISBN 3-88745-511-8 (1987), **ca. DM 49,–/sFr. 45,10/S 382,–**



Gerd Kebschull
Das QuickBASIC Handbuch

NEU

Erfahren Sie, wie Sie den QuickBASIC-Compiler von Microsoft optimal ausnutzen – vom Start bis zum Editieren selbst geschriebener Programme. Ausführlich erläutert der Autor den Umgang mit den Funktionen und Optionen des Compilers. Angefangen mit BASIC-Grundbegriffen und den Unterschieden zum BASIC-Standard über Dateiverwaltung, Benutzerbibliothek und Unterprogramm-Techniken bis hin zum Linken von Programmen. Das Buch ist klar gegliedert und angereichert mit vielen Programmbeispielen von unterschiedlichem Umfang und Schwierigkeitsgrad. So können auch Einsteiger direkt damit beginnen, eigene Programme in QuickBASIC zu entwerfen.

ca. 320 Seiten / mit Abb., Best.-Nr. **3533**
ISBN 3-88745-533-9 (1987), **DM 49,–/sFr. 45,10/S 382,–**

NEU

Olaf Hartwig
MS- und GW-BASIC
Tips & Tools

Eine Fundgrube für alle, die ihren PC unter MS- und GW-BASIC voll ausnutzen wollen. Der Autor stellt alle wichtigen System-Adressen des PC vor und erläutert deren Anwendung anhand zahlreicher Beispielprogramme. Hier ein kleiner Vorgeschmack auf den Inhalt: Tips & Tricks zu Disketten-Operationen; direkte Drucker-Adressierung; Zugriff auf die internen Variablen des Interpreters; Tastatur-Peekes und -Pokes; Video- und Grafik-Utilities; Pokes zur System-Konfiguration; Datenfernübertragung; Verwaltung mehrerer Modem-Adapter. Ein Bündel von Tips & Tools, die Ihnen die Möglichkeiten mit MS- und GW-BASIC noch besser erschließen.

ca. 220 Seiten / ca. 20 Abb., Best.-Nr. **3676**
ISBN 3-88745-676-9 (1987), **ca. DM 38,–/sFr. 35,–/S 296,–**

Software für IBM PC + Kompatible

SYBEX StarKontor PC

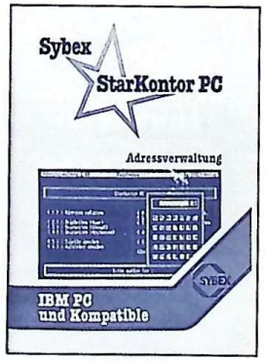
Die komplette Software für Ihr Büro

Die Programme der SYBEX-Reihe StarKontor PC sind für den Einsatz mit IBM PC oder Kompatiblen (mindestens 256 KB RAM, MS-DOS ab Version 2.0 und ein Disketten-Laufwerk; die mächtige Finanzbuchhaltung erfordert 512 KB und 2 Laufwerke) im kleinen bis mittleren Betrieb entwickelt worden. Sie arbeiten nicht nur äußerst professionell, sie sind auch ausgesprochen bedienerfreundlich. Und bieten dem Anwender deshalb viele Vorteile.

Reinhold Krumscheid
StarKontor PC – Textverarbeitung

Das komfortable und leistungsfähige Textverarbeitungsprogramm für Ihren PC – extrem schnell, leicht zu bedienen und besonders geeignet für die täglichen Büro-Aufgaben. Dabei helfen Ihnen: vielfältige Cursorbewegungen; 8 frei definierbare Floskeltasten; Suchen und Ersetzen; Blockoperationen; einblendbarer Kalender; halbautomatische Trennungshilfe; Formatierung auf dem Bildschirm direkt bei der Texteingabe; Installationsprogramm für fast jeden Drucker; Serienbrief-Funktionen durch Schnittstelle zur StarKontor PC Adreßverwaltung. Dazu benötigen Sie kaum Einarbeitungszeit; dafür sorgen die Hilfefunktion, die einfache Tastaturbelegung und das gut verständliche Handbuch. Programm starten – und schon können Sie beginnen, Texte und Briefe auf Ihrem PC zu schreiben.

Textverarbeitungsprogramm mit Handbuch, 128 Seiten, Best.-Nr. **4004**
ISBN 3-88745-904-0 (1987)
DM 125,–*/sFr. 125,–/S 1113,–



StarKontor PC – Adreßverwaltung
creativsoft-Autorenteam

Dieses preiswerte und nützliche Adreßverwaltungsprogramm für den IBM PC-XT und Kompatible ermöglicht eine äußerst bedienerfreundliche Adreßerfassung mit drei zusätzlichen Adreßattributen. Das vielseitige Programm erledigt für Sie Verwaltung von Adreßdaten, Suchen, Drucken von Listen und Etiketten, Bereitstellen von Adressen und Auflisten sowie Serienbriefe durch Anschluß an die StarKontor PC Textverarbeitung usw. Die Adreßverwaltung hat eine Schnittstelle zur StarKontor PC Fakturierung – so können Adressen in die Rechnung übernommen werden.

Software mit Handbuch (88 Seiten)
Best.-Nr. **4010**
ISBN 3-88745-910-5 (1986), **DM 95,–*/sFr. 95,–/S 846,–**

StarKontor PC – Dateiverwaltung
creativsoft-Autorenteam

Alan Simpson

NEU

Das ideale Programm für die Verwaltung von individuell angelegten Datenbanken im Betrieb. 40 Felder mit max. 50 Zeichen hat der Anwender zur Erstellung von Datenmasken zur Verfügung. Ein Datensatz hat die maximale Größe von 512 Zeichen, wobei 3 Schlüsselfelder je Datensatz zur Verfügung stehen. Das Hauptprogramm bietet zahlreiche wichtige Funktionen: z. B. Ändern, Anfügen und Löschen von Daten, Suchen und Auflisten auf dem Bildschirm, Suchen von Kriterien, Anschluß von Tabellen, nachträgliche Änderung von Datenmasken, Wiederherstellen von Schlüsseldateien usw. Drei vorgefertigte Masken werden mitgeliefert: Disketten-, Video- und Literaturverwaltung.

Dateiverwaltungsprogramm mit Handbuch (128 Seiten)
Best.-Nr. **4005**
ISBN 3-88745-905-9 (1987)
DM 145,–*/sFr. 145,–/S 1291,–

**Unverbindliche Preisempfehlung*

Vorankündigung:
StarKontor PC –
Lohn und Gehalt

Ein Programm, das Freiberuflern, Klein- und Mittelbetrieben viel Arbeit abnimmt. Es übernimmt die Stammdatenverwaltung, Brutto-/Netto-Lohnabrechnung, Überweisungsträger-Druck, Gesamtabrechnung, Vorschüsse, vermögenswirksame Leistungen und Abrechnungslisten an Finanzamt, Krankenkasse und Kirchensteuer.

Software mit Handbuch
128 Seiten, Best.-Nr. **4014**
ISBN 3-88745-914-8 (1987)
DM 175,–*/sFr. 175,–/S 1588,–

StarKontor PC – Fakturierung
creativsoft-Autorenteam

Die perfekte Fakturierungshilfe für kleine und mittelständische Unternehmen. Sie arbeitet mit der Adreßverwaltung und der Artikel-/Lagerverwaltung dieser Programm-Serie zusammen. Ihre Funktionen reichen vom 18-Zeilen-Fakturierungstext über Prüfung des Artikelbestands, Rabatt, Konditionen, Brutto-/Nettopreise, Tagesabschluß u. v. m. bis zum Druck des Kassenbuchs.

Fakturierprogramm mit Handbuch
136 Seiten, Best.-Nr. **4011**
ISBN 3-88745-911-3 (1986)
DM 175,–*/sFr. 175,–/S 1558,–

U. Werner
StarKontor PC – Finanzbuchhaltung

NEU

Ein äußerst komfortables und leistungsfähiges Programm, das alles bietet, was Sie für Ihre FiBu benötigen: vom frei definierbaren Kontenrahmen über die Bilanz nach EG-Richtlinien, Erstellen des Anlagenspiegels, Buchen im Dialog mit automatischer Gegenbuchung oder Stapelbuchung, dem frei wählbaren periodischen Abschluß, Offene-Posten-Liste, Mahnprotokoll mit Mahnvorschlägen, Summen- und Saldenlisten bis hin zu Umsatzsteuer-Voranmeldung, Vorsteuer-/MwSt-Buchen und der betriebswirtschaftlichen Auswertung. Noch effizienter wird das Programm durch die Schnittstelle zur StarKontor PC Adreßverwaltung, die Ihre Kunden-Adressen enthält. Und der Clou: Die StarKontor PC FiBu ist mandantenfähig!

Software mit Handbuch
200 Seiten / 20 Abb., Best.-Nr. **4012**
ISBN 3-88745-912-1 (1987)
DM 350,–*/sFr. 350,–/S 3115,–

StarKontor PC – DOS-Manager
creativsoft-Autorenteam

Ob Anfänger oder Fortgeschrittene, der DOS-Manager erleichtert allen die Arbeit mit dem Betriebssystem DOS ab Version 2.0. Mit allen Befehlen und Funktionen in Deutsch. Er bietet die komplette Verwaltung von Directorys und Directory-Strukturen sowie die Aufteilung des Directory-Inhalts. Durch Pfeiltasten und Menüsteuerung können die Dateien einfach ausgewählt werden. Außerdem bietet das Programm: Freies Bearbeiten aller aufgelisteten Daten, Überprüfen der Hardwarekonfiguration, Suchen nach Dateien in Baumstruktur, Anzeige des Diskettenstatus usw. Ein Programm, das Kompliziertes einfach macht!

Software mit Handbuch
(104 Seiten)
Best.-Nr. **4015**
ISBN 3-88745-915-6 (1987)
DM 75,–*/sFr. 75,–/S 668,–

StarKontor PC –
Artikel- und Lagerverwaltung
creativsoft-Autorenteam

Ein umfangreiches Programmpaket, das eine Vielzahl von Funktionen bietet. Z. B. Verwaltung von Artikelstammdaten, automatische Bestandsführung, Artikelbezeichnung, 2 Verkaufspreise, Inventurpreis, maximale Preisänderung für automatische Preisüberprüfung bei Artikelzugängen. Das hilfreiche Programm kann an die StarKontor PC Fakturierung angeschlossen werden. So bringen Sie den Lagerbestand fortlaufend auf den neuesten Stand.

Software mit Handbuch (128 Seiten), Best.-Nr. **4013**
ISBN 3-88745-913-X (1986)
DM 175,–*/sFr. 175,–/S 1588,–

**Unverbindliche Preisempfehlung*

Die große Anwendung für das kleine Büro

SYBEX Quattro PC

Reinhold Krumscheid

Die integrierte Büro-Software für IBM PC und Kompatible

Dafür kann man auch einen Teil seiner Arbeitszeit aufwenden: Das ständige Wechseln von Programmen für die verschiedenen Aufgaben im Büro. Wenn Ihre Zeit Ihnen mehr wert ist: mit ***SYBEX Quattro PC*** *haben Sie die komplette Lösung zur Verfügung:*

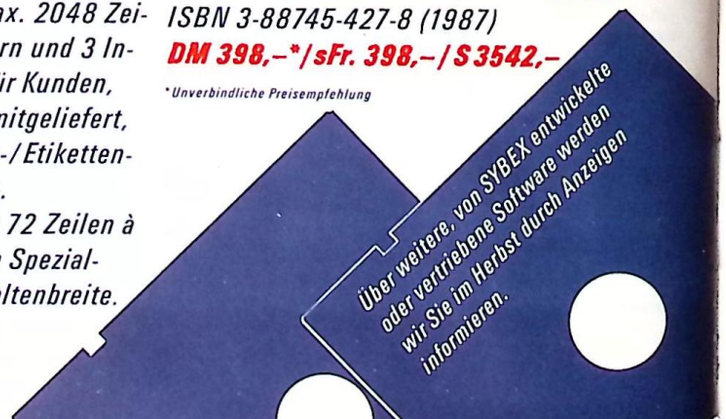
- *Eine komfortable* ***Textverarbeitung*** *mit allen Standardfunktionen; dazu als besonderen Clou eine Formularverwaltung.*
- *Eine* ***Dateiverwaltung*** *mit max. 2048 Zeichen pro Datensatz, 50 Feldern und 3 Indexfeldern; fertige Dateien für Kunden, Adressen und Lager werden mitgeliefert, Rechenfunktionen und Listen-/Etikettendruck sind selbstverständlich.*
- *Eine* ***Tabellenkalkulation*** *mit 72 Zeilen à 30 Spalten, frei definierbaren Spezialformeln und dynamischer Spaltenbreite.*
- *Ein* ***Kommunikations-Programm*** *mit Up- und Download, RS-232-Einstellung, Senden und Empfangen automatisch nach Uhrzeit, direkter Schnittstelle zur Adreßverarbeitung.*

Nicht zu vergessen die Extras und Hilfen, die Ihre Arbeit einfacher und schneller machen: vom Terminkalender mit 10-Minuten-Einteilung, dem Taschenrechner mit programmierbarem Formelrechner, frei programmierbaren Makrotasten, Pull-Down-Menüs und Fenstertechnik bis zu fertigen Anpassungen für die gängigsten Drucker. Und da ***SYBEX Quattro PC*** *ein integriertes Paket ist, können die Programm-Module natürlich über ein Album Daten austauschen. Vier in einem für die komplette Büro-Arbeit – wer glaubt uns da den Preis?*

In Vorbereitung

Diskette und Handbuch, Best.-Nr. ***3427***
ISBN 3-88745-427-8 (1987)
DM 398,–*/sFr. 398,–/S 3542,–

**Unverbindliche Preisempfehlung*



Die umfangreiche Software-Information. 2700 Programme für PC-Einsteiger und -Anwender.

4., völlig überarbeitete Auflage erscheint November 1987

Best.-Nr. 3352

DM/sFr. 34,–
öS 266,–

Das ideale Informationsmedium über das aktuelle Software-Angebot. In über 2700 Programmbeschreibungen – nach Branchen und Anwendungen gegliedert – informiert der „Softwareführer für Personal-Computer" kompetent über Programmangebote des deutschsprachigen Marktes, Anwendungsbereiche und Bezugsquellen.

- **exakte Systematik**
- **nach Branchen und Anwendungen gegliedert**
- **alphabetisches Programm- und Anbieterverzeichnis**
- **Hardwareregister**
- **750 Seiten Umfang**
- **im Taschenbuchformat**

Vertrieb über

SYBEX

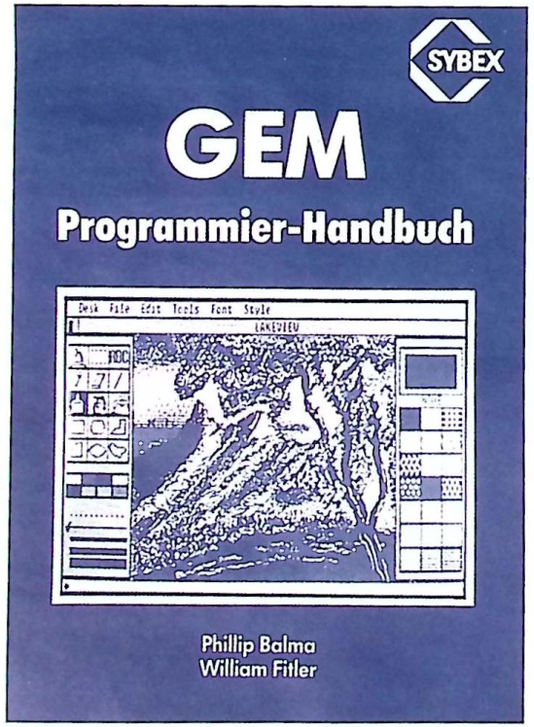
Sybex Verlag GmbH
Vogelsanger Weg 111
4000 Düsseldorf 30
Telefon: 0211/61 80 20
Mailbox: 0211/61 47 31

Schneider PC

J.-L. Gréco / M. Laurent
Schneider PC
Locomotive BASIC-2

Locomotive BASIC-2 ist ein sehr leistungsfähiger BASIC-Interpreter für den Schneider PC. Die Autoren führen in die Arbeitsumgebung von BASIC-2 ein, erläutern grundlegende Programmiertechniken und stellen – sehr detailliert und umfassend – den Befehlssatz vor. Zudem ist der Arbeit mit Schlüssel-Dateien ein eigenes Kapitel gewidmet. Wo es zum Verständnis erforderlich ist, ergänzen Programm-Beispiele den Text und helfen Ihnen, Ihr neues Wissen direkt praktisch zu erproben.

328 Seiten / mit Abb., Best.-Nr. 3500
ISBN 3-88745-500-2 (1987), DM 38,– / sFr. 35,– / S 296,–



Philipp Balma/William Fitler
GEM Programmier-Handbuch

NEU

Ein unentbehrliches Handbuch für im Umgang mit C vertraute Leser, die genaue Informationen über die grafische Benutzer-Oberfläche GEM benötigen. Angesprochen sind damit alle Nutzer von Systemen, auf denen GEM implementiert ist: dazu gehören der ATARI ST, IBM PC sowie der starke Schneider PC – und zu diesen kompatible Rechner. Nützliche Programm-Beispiele dokumentieren die wichtigen Lernschritte. Nach der Lektüre können Sie nachvollziehen, wie Sie Objekte, Fenster, Dialogboxen und andere Utilities aufrufen und in eigene Programme einbauen. Mit einer Übersicht über die VDI- und AES-Routinen, einer Einführung in den Gebrauch des Resource Construction Set sowie dem Source Code für das im Buch enthaltene Zeichenprogramm.

ca. 550 Seiten / 54 Abb., Best.-Nr. 3692
ISBN 3-88745-692-0 (1987), ca. DM 59,– / sFr. 54,30 / S 460,–

Siehe auch
MS-DOS Handbuch
Seite 4

MS-DOS Profibuch
Seite 4

Schneider CPC

Günter Woigk
Das Schneider CPC Systembuch

Erfahren Sie jetzt alles Wissenswerte über das Innenleben Ihres Schneider CPC 464, 664 oder 6128. Der Autor verrät Ihnen alle Interna Ihres Rechners und deren Nutzen für Ihre Anwendung. Aus dem Inhalt: Programmierstil und Programmelemente; die Feinheiten des Locomotive BASIC; Überblick über den Z80-Assembler; Maschinensprache auf dem CPC; die Firmware in- und auswendig; Unterschiede und Gemeinsamkeiten der CPC's. Das alles wird abgerundet durch viele Beispiele und Darstellungen sowie einen Anhang mit Grafiken, Tabellen und Verzeichnissen. Nutzen Sie das mit Informationen randvolle Nachschlagewerk, um das System Ihres Schneider CPC von Grund auf zu kennen und sicher in die Programmier-Arbeit einzusteigen.

704 Seiten / mit Abb., Best.-Nr. 3606
ISBN 3-88745-606-8 (1987) DM 58,– / sFr. 53,40 / S 452,–

Norbert und Christoph Hesselmann
Mein Schneider CPC

Das sollte Ihr erstes Buch zum Schneider CPC sein! Umfassend und schrittweise gibt es Ihnen alle notwendigen Informationen, um Ihren neuen Rechner von Anfang an voll auszunutzen; von der Hardware-Umgebung über ein umfangreiches BASIC-Lexikon, Grafikentwurf und Musikerzeugung, Mikroprozessorentechnik und Maschinensprache, Arbeiten mit dem Diskettenlaufwerk bis hin zu den Betriebssystemen AMSDOS und CP/M 2.2. Mit vielen Programmbeispielen, Abbildungen und einer Vielzahl von Tips und Tricks ist „Mein Schneider CPC" unentbehrlich für alle, die das leistungsstarke Heimcomputer-System von Grund auf kennenlernen und beherrschen möchten.

368 Seiten / 124 Abb., Best.-Nr. 3602
ISBN 3-88745-602-5 (1985)
DM 42,– / sFr. 38,60 / S 328,–

Rodnay Zaks
Schneider CPC 464
Mein erstes BASIC-Programm

Das Buch erfordert keine Computererfahrung und ist für alle Altersgruppen geeignet. Sie lernen in kürzester Zeit, Ihr erstes BASIC-Programm auf einem Schneider CPC 464 zu schreiben. Zahlreiche farbige Illustrationen und viele einfache Diagramme helfen Ihnen, auf spielerische Weise in BASIC zu programmieren.

208 Seiten / zahlr. farb. Abb.
Best.-Nr. 3096
ISBN 3-88745-096-5 (1985)
DM 32,– / sFr. 29,50 / S 250,–

Arthur Naiman
Schneider CPC –
Einführung in WordStar

Der Bestseller zum populärsten Textverarbeitungsprogramm wurde für die Besitzer des CPC überarbeitet. Und damit wichtige Hilfe und Nachschlagewerk bei der Arbeit mit WordStar und MailMerge auf dem CPC. Neben der klaren Einführung in den effektiven Umgang mit WordStar gibt es u. a. auch wertvolle Hinweise für die Installation von Druckern und zu Systempatches.

280 S. / ca. 40 Abb., Best.-Nr. 3646
ISBN 3-88745-646-7 (1986), DM 42,– / sFr. 38,60 / S 328,–

Hans Lorenz Schneider
Das Schneider CPC Grafikbuch

Die vielfältigen Grafikmöglichkeiten Ihres Schneider CPC (464, 664 und 6128). Von einer allgemeinen Einführung über ergänzende Grafikbefehle, Erstellung von Grafiken mit dem Joystick, Darstellung zwei-und dreidimensionaler Diagramm-Formen, künstlerische Grafiken, Zusammenspiel zwischen Grafik und Datenträger bis hin zur Hardcopy.

328 Seiten / zahlr. Abb.
Best.-Nr. **3611**
ISBN 3-88745-611-4 (1986)
DM 48,–/sFr. 44,20/S 374,–

Karl-Hermann Rollke
Schneider CPC –
Arbeiten mit Turbo Pascal

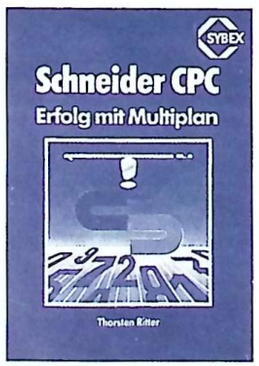
Der Bestseller „Das Turbo Pascal Buch" wurde speziell für Besitzer eines Schneider CPC überarbeitet. So ermöglicht es den optimalen Einsatz der leistungsfähigen Programmiersprache – auf die CPC-Arbeits- und Systemumgebung zugeschnitten und durch zusätzliche Informationen ergänzt. Zahlreiche Beispiele veranschaulichen die vorgestellten Programmierkonzepte. Übungen zu jedem Kapitel machen dieses leicht verständlich geschriebene Buch auch für Einsteiger zur unentbehrlichen Arbeitshilfe.

296 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr. **3649**
ISBN 3-88745-649-1 (1986)
DM 48,–/sFr. 44,20/S 374,–

Michael A. Beisecker
Schneider CPC –
Arbeiten mit dBASE II

dBASE II ist im PC-Bereich wohl eines der leistungsstärksten Datenbankprogramme. Benutzern eines Schneider CPC vermittelt ein echter Experte in diesem Buch alle Kenntnisse, die für den erfolgreichen Einsatz von dBASE II wichtig sind, z. B.: Installation von und Programmieren mit dBASE II, Editieren von Dateien mit WordStar, Tips und Tricks. Jeder Lernschritt wird durch praxisgerechte Beispiele ergänzt. Und zwar so, daß dem Leser die Umsetzung dann wirklich problemlos möglich ist. Ein Buch, das in jeder Arbeitsphase weiterhilft.

272 Seiten / mit Abb.
Best.-Nr. **3660**
ISBN 3-88745-660-2 (1986)
DM 48,–/sFr. 44,20/S 374,–



Thorsten Ritter
Schneider CPC – Erfolg mit Multiplan

Ein didaktisch hervorragendes Lehrbuch und Nachschlagewerk für CPC-Besitzer, die das Tabellenkalkulationsprogramm Multiplan anwenden wollen. Das Buch ist die überarbeitete, auf den CPC zugeschnittene Version des Bestsellers „Erfolg mit Multiplan" und führt Schritt für Schritt in das Programm ein. An konkreten Beispielen wird erklärt, welchen Nutzen CPC-Besitzer mit Multiplan in der Praxis haben.

200 Seiten / ca. 45 Abb., Best.-Nr. **3639**
ISBN 3-88745-639-4 (1986), **DM 48,–/sFr. 44,20/S 374,–**

Schneider CPC Assembler-Kurs

Das Buch vermittelt Ihnen Befehlssatz des Prozessors wie Adressierungsarten. Sie lernen, selbst nützliche Routinen zu entwickeln und vorhandene Hilfsroutinen für Ihre Zwecke einzusetzen; dazu werden Ihnen Programme zur Erweiterung des Betriebssystems mit grafischen Befehlen vorgestellt. Die begleitende Diskette enthält einen Z80-Assembler, mit dem Sie selbst Programme entwickeln und testen können. Ein zusätzliches Trainingsprogramm hilft Ihnen, den Umgang mit verschiedenen Zahlenformaten zu vertiefen; außerdem erhalten Sie Programme zur Demonstration der grafischen Erweiterungen.

Buch und Diskette, Best.-Nr. **3418**, *ISBN 3-88745-418-9 (1986)*
DM 75,–*/sFr. 69,–/S 585,–
Kassetten-Version für CPC 464, Best.-Nr. **3412** *(1985)*
DM 64,–*/sFr. 58,90/S 499,–

Reinhold Krumscheid
Schneider CPC StarTexter
Für CPC 464/664/6128

Außer den Grundfunktionen eines guten Textverarbeitungs-Programms sind für StarTexter auch viele Sonderfunktionen selbstverständlich, z. B. Trennvorschläge, Tabulatoren und Word-Wrapping. Und das ausführliche Trainingsbuch sorgt dafür, daß Sie Ihre leistungsfähige Textverarbeitung direkt nutzen können.

Diskette und Trainingsbuch
Best.-Nr. **3416**
ISBN 3-88745-416-2 (1986)
DM 85,–*/sFr. 85/S 757,–

Reinhold Krumscheid
Schneider CPC StarDatei

Der leistungsstarke Dateimanager für CPC 464, 664 oder 6128. Besonders komfortabel durch viele Extrafunktionen: z. B. Grafikzeichen-Druck, Parameter-Einstellungen und Formularmasken-Anfertigung. Und mit Serienbrief-Funktion, weil kompatibel zum CPC StarTexter. Die Beispiele und Übungen im Handbuch machen den Einstieg leicht.

Diskette und Trainingsbuch
Best.-Nr.: **3423**
ISBN 3-88745-423-5 (1986)
DM 85,–*/sFr. 85,–/S 757,–

Martin Höh/Klaus Pütz
Das MSX-Buch + MSX-2

Die Autoren informieren u. a. über: Text- und Grafikgestaltung auf dem Bildschirm, Musik- und Geräuscherzeugung, Umgang mit Floppy-Disk-Station und MSX-DOS, die MSX-Standards, Speicher, Betriebssystem, I/O-Bausteine. Das Herzstück des Buches ist ein vollständiges Verzeichnis aller BASIC-Befehle und -Funktionen mit vielen anschaulichen Beispielen.

608 Seiten / mit Abb.,
Best.-Nr. **3613**
ISBN 3-88745-613-0 (1986)
DM 58,–/sFr. 53,40/S 452,–

T. Hartnell
Sinclair ZX Spectrum, Programme zum Lernen und Spielen

Programme aus dem kaufmännischen Bereich, Lehr- und Lernprogramme sowie viele Spiele helfen Ihnen, in BASIC mit Ihrem Spectrum zu lernen – und sie lassen sich auch direkt anwenden.

232 Seiten / 140 Abb.
Best.-Nr. **3022**
ISBN 3-88745-022-1 (1983)
DM 28,–/sFr. 25,90/S 218,–

D. Hergert
Sinclair ZX Spectrum BASIC-Handbuch

Eine Übersicht über alle BASIC-Begriffe, die auf diesem Rechner verwendet werden können.

288 Seiten / 188 Abb.
Best.-Nr. **3027**
ISBN 3-88745-027-2 (1983)
DM 32,–/sFr. 29,50/S 250,–

*Unverbindliche Preisempfehlung

Titelverzeichnis

Best.-Nr.	Titel	Autor	Seite
3625	80186 Handbuch	K. D. Thies	10
3520*	Amiga Programmier-Handbuch	R. A. Peck	22
3557*	Amiga – Programmieren in C	R. Kunz	22
3551*	Amiga 500/1000 – Das Einsteigerbuch	T. M. Binzinger	22
3036	Apple II BASIC Handbuch	D. Hergert	23
3031	Apple II leicht gemacht	J. Kascmer	23
3408	Apple IIe Assembler-Kurs		23
3604	Arbeiten mit AppleWorks	E. Tymes	23
3622*	Arbeiten mit CP/M	Steinhoff / Rübsam	4
3070	Arbeiten mit dBASE II	A. Simpson	16
3609	Arbeiten mit dBASE III	A. Simpson	16
3635*	Arbeiten mit dBASE III PLUS	Simpson / Renner	17
3628*	Arbeiten mit dem Amiga	T. M. Binzinger	22
3623	Arbeiten mit dem ATARI ST	K.-H. Hauer	24
3080	Arbeiten mit dem Macintosh	N. Hesselmann	23
3514*	Arbeiten mit Framework II	Hergert / Kamin	18
3643	Arbeiten mit LOTUS 1-2-3	B. F. Kehlmann	18
3658	Arbeiten mit StarTexter und StarDatei	Chr. Hesselmann	30
3095	Arbeiten mit Symphony	D. Cobb	18
3669	Arbeiten mit TEX-ASS	H. G. Broggiato	15
3690	Arbeiten mit WordPerfect	S. Baake Kelly	15
3629	Arbeitsbuch zu Turbo Pascal	K.-U. Bromm	8
3083	ATARI BASIC Handbuch	J. Reschke	24
3605	ATARI Profibuch	Reschke / Wiethoff	24
3665	ATARI ST – Arbeiten mit CP/M	B. Bachmann	27
3513*	ATARI ST – Das C Profibuch	O. Hartwig	26
3642	ATARI ST – Das Floppy-Arbeitsbuch	Aumann / Maier / Stöpper	27
3666	ATARI ST – Einführung in WordStar	A. Naiman	27
3626	ATARI ST – GEM: Die AES-Bibliothek	G. Sender	26
3627	ATARI ST – GEM: Die VDI-Bibliothek	Danielsson / Volkmann	26
3652*	ATARI ST – Programmieren in C	R. Kunz	26
3678*	ATARI ST – Programmieren in Maschinensprache	Chr. Nieber	27
3624*	ATARI ST – StarPainter	Hansen / Sonnenschein	29
3674	ATARI ST – Tips & Tools zu C	O. Hartwig	26
3673	ATARI ST Grafikbuch	M. Kofler	25
3501*	ATARI ST Profibuch	Jankowski / Reschke / Rabich	25
4039	ATARI ST StarComm	A. Beißner	29
4006*	ATARI ST StarFile	Hansen / Sonnenschein	29
3414	ATARI StarTexter	Reinhard / Schwaiger	24
3009	BASIC Computer Spiele Bd. 1	D. Ahl	7
3010	BASIC Computer Spiele Bd. 2	D. Ahl	7
3026	BASIC für den Kaufmann	D. Hergert	14
3015	BASIC Programme M/S/I	A. Miller	7
3032	BASIC Taschenr., planen, kalk., kontr.	P. Ickenroth	14
3016	BASIC Übungen für den Apple	J. P. Lamoitier	23
3023	BASIC Übungen für den IBM PC	J. P. Lamoitier	37
3632	C – Eine Einführung	B. H. Hunter	11
3618	C 128 Buch	Larry Greenly u. a.	32
3503*	C Referenz-Handbuch	O. Hartwig	11
3601	Chip + System	R. Zaks	3
3638	Commodore 128 – Arbeiten mit CP/M Plus	B. Bachmann	33
3661	Commodore 128 – Arbeiten mit dBASE II	M. A. Beisecker	33
3650	Commodore 128 – Arbeiten mit Turbo Pascal	K.-H. Rollke	33
3522	Commodore 128 – Assembler-Kurs	F. U. Müller	34
3647	Commodore 128 – Einführung in WordStar	A. Naiman	33
3640	Commodore 128 – Erfolg mit Multiplan	Th. Ritter	33
4007	Commodore 128 StarComm	J. Jobst	34
3420	Commodore 128 StarDatei	T. Schwaiger	34
3422	Commodore 128 StarPainter	Hansen / Sonnenschein	34
3415	Commodore 128 StarTexter	T. Schwaiger	34
3664	Commodore 64 – Daten, Fakten, Tips	H. Schröder	30

*Neuerscheinungen

Best.-Nr.	Titel	Autor	Seite
3641	Commodore 64 – Tips & Tools	Sipinski / Krämer	30
3401	Commodore 64 BASIC-Kurs		31
3073	Commodore 64 Grafik + Design	Ch. Platt	30
3038	Commodore 64 leicht gemacht	J. Kascmer	30
4008	Commodore 64 StarComm	Bonnet / Ruhrmann	31
3413	Commodore 64 StarDatei	T. Schwaiger	31
3421	Commodore 64 StarPainter	Hansen / Sonnenschein	32
4038	Commodore 64 StarTexter Version 5.0	Schwaiger / Möller	31
3417	Commodore 64 StarTool	F. U. Müller	32
3615	Commodore BASIC Handbuch, das große	M. Orkim	32
3042	Computer total verrückt	D. LeNoury	3
3053	CP/M Handbuch	R. Zaks	4
3085	Dateiverwaltung selbst gemacht	A. Simpson	14
3336	dBASE II für Fortgeschrittene, Trainer	G. Renner	19
3610	dBASE II Profibuch	A. Simpson	16
3305	dBASE II Ratgeber	G. Renner	20
3339*	dBASE III PLUS – Grundlagen, Trainer	G. Renner	19
3344*	dBASE III PLUS für Fortgeschrittene, Trainer	G. Renner	19
3324*	dBASE III PLUS Ratgeber	G. Renner	21
3300	dBASE III Ratgeber	G. Renner	20
3556*	Desktop Publishing mit Mikrocomputern	B. Franke	16
3004	Einführung in Pascal und UCSD / Pascal	R. Zaks	8
3019	Einführung in WordStar	A. Naiman	15
3553*	Einführung in dBASE III PLUS	R. Cowart	17
3645	Einführung in Pascal und Turbo Pascal	R. Zaks	8
3680*	Einführung in Turbo Prolog	C. Townsend	11
3043	Erfolg mit Multiplan	Th. Ritter	14
3030	Erfolg mit VisiCalc	D. Hergert	14
3055	Erfolgreich programmieren mit C	J. A. Illik	11
3044	Farbspiele mit dem Commodore 64	Black / Richter	30
3047	Fortgeschrittene 6502-Programmierung	R. Zaks	9
3692*	GEM Programmier-Handbuch	Balma / Fitler	44
3555*	GFA-BASIC Referenz-Handbuch	M. Kofler	28
3058	Grundkurs in BASIC	U. Ströbel	12
3088	Grundkurs in LOGO	K. + K.-H. Hauer	12
3046	Grundkurs Pascal, Bd. 1	K.-H. Rollke	12
3061	Grundkurs Pascal, Bd. 2	K.-H. Rollke	12
3697*	Grundkurs Turbo Pascal, Bd. 1	K.-H. Rollke	13
3698*	Grundkurs Turbo Pascal, Bd. 2	K.-H. Rollke	13
3633	Handbuch für IBM PC + Kompatible	H. Bodemann	37
3648	IBM PC + Kompatible – Einführung in WordStar	A. Naiman	37
3659	IBM PC + Kompatible – Turbo Database Toolbox	M. Grafen	38
3672	IBM PC + Kompatible – Arbeiten mit WordStar 2000	G. Lechner	37
3671*	IBM PC + Kompatible – Tools in Maschinensprache	A. R. Miller	38
3034	IBM PC – DOS Handbuch	R. A. King	36
3076	IBM PC – Grafik für den Kaufmann	N. Ford	37
3502*	Lexikon für IBM PC und Kompatible	Jordan / Stecken / Werfs	36
3500	Locomotive BASIC 2	Gréco / Laurent	44
3052	LOTUS 1-2-3, DV ohne Vorkenntnisse	S. Heine	18
3663	Mailboxführer	B. Hurth	6
3040	Mein erster Computer	R. Zaks	3
3033	Mein erstes BASIC-Programm	R. Zaks	7
3064	Mein Heimcomputer	N. Hesselmann	3
3602	Mein Schneider CPC	Chr. + N. Hesselmann	45
3086	Mein zweites Commodore 64 Programm	G. Lippman	30
3554	Mikrocomputer Lexikon		3
3552*	Mikrocomputer-Technik: Eine Einführung	A. Rötzel	3
3012	Mikroprozessor-Interface-Techniken	Zaks / Lesea	5
3619	Modembuch zur DFÜ	B. + M. Hurth	6
3330	MS Word, Trainer	G. Renner	19
3311*	MS- und GW-BASIC Ratgeber	H. Bodemann	21

*Neuerscheinungen

Best.-Nr.	Titel	Autor	Seite
3676*	MS- und GW-BASIC / Tips & Tools	O. Hartwig	39
3644	MS-DOS Handbuch	R. A. King	4
3691*	MS-DOS Profibuch mit Harddisk Management	J. Kamin	4
3302	MS-DOS Ratgeber	W. Höfs	20
3613	MSX-Buch	Höh / Pütz	47
3621	Online Datenbanken	St. Schubert	6
3304	OPEN ACCESS Ratgeber	L. Weigelt	20
3614	Pascal Handbuch	J. Tiberghien	8
3007	Pascal-Programme M / S / I	A. Miller	7
3504*	PC-Einsatz für das Management	K.-H. Hauer	14
3025	Planen + Entscheiden mit BASIC	X.T. Bui	14
3057	Praktische WordStar Anwendungen	J. A. Arca	15
3617	ProDOS Handbuch	K. + T. Rice	23
3510*	Programmentwicklung mit GFA-BASIC	K. Löffelmann	28
3077	Programmieren mit CP / M	A. R. Miller	4
3600	Programmierung des 6502	R. Zaks	9
3060	Programmierung des 68000	C. Vieillefond	9
3668	Programmierung des 80286	C. Vieillefond	10
3050	Programmierung des 8086 / 8088	J. W. Coffron	10
3099	Programmierung des Z80	R. Zaks	9
3533*	QuickBASIC Handbuch	G. Kebschull	39
3314*	REFLEX Ratgeber	R. Lieder	21
3352	Rossipaul Software-Führer		43
3660	Schneider CPC – Arbeiten mit dBASE II	M. A. Beisecker	46
3649	Schneider CPC – Arbeiten mit Turbo Pascal	K.-H. Rollke	46
3646	Schneider CPC – Einführung in WordStar	A. Naiman	45
3639	Schneider CPC – Erfolg mit Multiplan	Th. Ritter	46
3412	Schneider CPC 464 Assembler-Kurs	T. Herbertson	47
3096	Schneider CPC 464: Mein 1. BASIC Programm	R. Zaks	45
3418	Schneider CPC Assembler-Kurs	T. Herbertson	47
3611	Schneider CPC Grafikbuch	H. L. Schneider	46
3423	Schneider CPC StarDatei	R. Krumscheid	47
3416	Schneider CPC StarTexter	R. Krumscheid	47
3606	Schneider CPC Systembuch	G. Woigk	45
3022	Sinclair ZX Spectrum	T. Hartnell	47
3027	Sinclair ZX Spectrum BASIC Handbuch	D. Hergert	47
3072	Spaß an Mathe mit dem C 64	H. Danielsson	30
4010	StarKontor PC Adreßverwaltung	creativsoft	40
4013	StarKontor PC Artikel- u. Lagerverwaltung	creativsoft	41
4005*	StarKontor PC Dateiverwaltung	creativsoft	40
4015	StarKontor PC DOS-Manager	creativsoft	41
4011	StarKontor PC Fakturierung	creativsoft	41
4012*	StarKontor PC Finanzbuchhaltung	U. Werner	41
4014*	StarKontor PC Lohn und Gehalt	creativsoft	41
4004	StarKontor PC Textverarbeitung	R. Krumscheid	40
3427*	SYBEX Quattro PC	R. Krumscheid	42
4051	SYBEX Tutor Algebra 1	K.-U. Bromm	35
4052	SYBEX Tutor Algebra 2	K.-U. Bromm	35
4053	SYBEX Tutor Algebra 3	K.-U. Bromm	35
4054	SYBEX Tutor Algebra 4	K.-U. Bromm	35
3679*	Telekommunikation mit Mikrocomputern	J. A. Christ	6
3511*	Turbo BASIC Buch	G. Kebschull	39
3608	Turbo Pascal Buch	K.-H. Rollke	7
3308*	Turbo Pascal Ratgeber	Chr. + N. Hesselmann	21
3681*	Turbo Pascal Programmierkurs	M. Füssinger	8
3075	V24 / RS-232 Kommunikation	J. Campbell	5
3013	Vorsicht! Computer brauchen Pflege	R. Zaks	3
3098	Was ist wo im Apple	W. F. Luebbert	23
3332	Wirtschaftsrechnen mit Tabellenkalkulation, Trainer	Th. Kersken	19
3301*	WordStar und WordStar extra Ratgeber	B. Wiegers	21
3037	Z80 Anwendungen	J. W. Coffron	9

*Neuerscheinungen

Auslieferungen

Bundesrepublik Deutschland
SYBEX-Verlag GmbH
Vogelsanger Weg 111
D-4000 Düsseldorf 30
Tel. 0211 / 61 80 20
Mailbox
0211 / 61 47 31

Österreich
Erb-Verlag Ges.m.b.H.
& Co. KG
Abt. Buch- und
Zeitschriften-Vertrieb
Amerlingstr. 1
A-1061 Wien
Tel. 02 22 / 5 87 05 25

Schweiz
Thali AG
Industriestr. 2
CH-6285 Hitzkirch
Tel. 0 41 / 85 28 28

Informationen zu amerikanischen oder niederländischen SYBEX-Büchern:

Fordern Sie bitte die Prospekte SYBEX Computerbooks bzw. SYBEX Computerboeken en Software an.

Übrigens:
Wir suchen ständig gute Buch- und Software-Autoren.

Vorzugsweise zu Anwender- und Systemsoftware für Personal Computer.

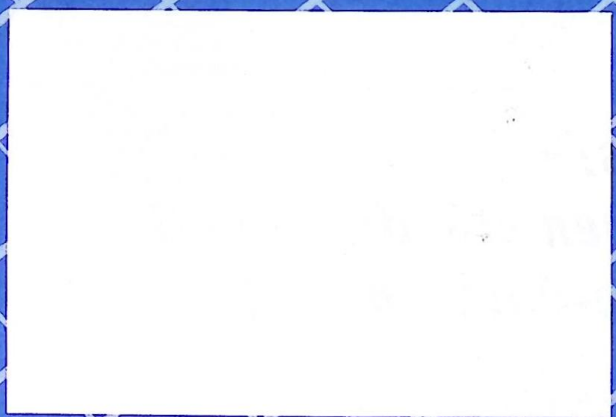
Wenn Sie eine aktuelle Produkt-Idee haben, wenn bei Ihnen vielleicht schon ein Entwurf oder gar ein Manuskript in der Schublade liegt, wenn Sie sich zutrauen, ein vorgegebenes Konzept mit Substanz zu füllen –

dann nehmen Sie bitte schnellstmöglich Kontakt mit Dr. Norbert Hesselmann (Telefon 0 59 71 / 5 24 75) oder Ralf Lieder (Telefon 0211 / 618 02 20) auf.

Sybex – überall wo es

gute Computerbücher und Software gibt

Fragen Sie bei:



SYBEX

– die guten Seiten Ihres Computers

Sybex Verlag GmbH
Vogelsanger Weg 111
4000 Düsseldorf 30
Telefon: 0211/61 80 20
Mailbox: 0211/61 47 31

Best.-Nr. K287